

کلیک

ضمیمه کلیک

یکشنبه ۱۸ مرداد ۱۳۸۸ / شماره ۲۴۷

شاپا: ISSN 1735-3777

کلید عنوان: Klik(Tehran)

اینترنت اشتراکی بی سیم شبکه سازی با دست خالی

صفحه ۱۳



دستگاه‌های کتابخوان
الکترونیکی

۱۴

جدیدترین
سیستم عامل وب

۱۰

چشم
همه چیز بین!

۹-۸

دسترسی به پوشه‌های
مخفی گوشی

۶

مرزها را
نابود کنید

۴

گرانی کارت های تلفن خارج از کشور

برخی شرکت های بخش خصوصی که کارت های تلفن اینترنتی آنها در بازار موجود است، طی روزهای اخیر اقدام به افزایش قیمت مکالمات خود تا دو برابر قیمت های قبلی کرده اند. به گزارش ایرنا، از نیمه دوم تیرماه که تلفن های اینترنتی پس از یک دوره قطعی دوباره وصل شد، قیمت هر دقیقه مکالمه تلفنی (از طریق کارت های تلفن اینترنتی) از ۱۷ تا ۲۵ تومان سابق به یکباره با یک افزایش ۱۹ تومان در هر دقیقه، به ۳۶ تا ۴۴ تومان رسید.

عضو هیات مدیره نظام صنفی رایانه ای استان تهران در گفتگو با ایرنا در مورد دلایل افزایش قیمت مکالمه توسط شرکت های ارائه دهنده سرویس تلفن اینترنتی (VOIP) گفت: «شرکت زیرساخت ارتباطات، با قطع ارتباط این شرکت ها آنها را مجبور کرد، برای ادامه فعالیت از طریق سه پیمانکار این شرکت شامل تراشه سبز، ضحی کیش و پیشگامان کویر یزد اقدام کنند.»

پیام کرباسی افزود: «شرکت های بخش خصوصی برای ایجاد ارتباط از طریق این سه پیمانکار باید به ازای هر یک دقیقه مکالمه ۲۲ تومان هزینه به پیمانکار پرداخت کنند که این امر موجب افزایش هزینه شرکت های ارائه دهنده خدمات تلفن اینترنتی (VOIP) و در نتیجه انتقال این هزینه به کاربران شده است.» وی اقدام شرکت زیرساخت در جهت ایجاد انحصار ارتباط از طریق این سه پیمانکار را غیرقانونی خواند و گفت: «شرکت زیرساخت بدون در اختیار داشتن ابلاغ قانونی از سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی، اقدام به ایجاد انحصاری وسیع کرده است.» کرباسی گفت: «اقدام شرکت زیرساخت علاوه بر تحمیل ضرر و زیان به ۱۱۴ شرکت ارائه دهنده اینترنت تلفنی، موجب افزایش قیمت مکالمه برای کاربران کارت های تلفن خارج از کشور شده است.»



عکس: whataboutclients

دعای حقوقی مدیران پی سی داندلود و هاست ایران

دست بالای دست بسیار است!

محمدرضا قربانی

محمدرضا سیاپوری، مدیر اسبق وبسایت پی سی داندلود با تقدیم شکواییه ای به سازمان نظام صنفی رایانه ای استان تهران، از شرکت نوآوران شبکه سبز (معروف به هاست ایران) شکایت کرده و مدعی شده است که دامنه های .com، .net، .org و .ir به نام p30download متعلق به این شخص است، اما هاست ایران که میزبانی وب این دامنه ها را برعهده داشته، دسترسی وی را به وبسایت خود قطع کرده است. سیاپوری اسناد این شکواییه و حکم شورای انتظامی نظام صنفی استان تهران را در دامنه جدید پی سی داندلود با پسوند info قرار داده که صحت این اسناد توسط خانم میترا جلیلی دبیر هماهنگی شورای انتظامی سازمان نظام صنفی رایانه ای تهران در گفتگو با جام جم تایید شده است.

سیاپوری در شکواییه مدعی شده است که شرکت هاست ایران، پس از چند سال همکاری در نقش اسپانسر، شیوه همکاری خود را با پی سی داندلود تغییر داده و وی را عضوی از کارمندان پروژه پی سی داندلود خوانده و پس از مدتی نیز دسترسی وی را به طور کامل قطع کرده است.

بر پایه این حکم کارشناسان شورای انتظامی نظام صنفی رایانه ای استان تهران، اظهارات و دفاعیات متشاک (شرکت نوآوران سبز) را «بلاوجه» و مستندات

و مدارک وی را «متقلبانه» دانسته و وی را محکوم به تحویل فوری شناسه و گذرواژه کنترل پنل های نام های دامنه و ملحقات موردنظر شاکی و انتقال آن به میزبان موردنظر شاکی و نیز توبیخ کتبی و سه هفته محرومیت از فعالیت صنفی کرده است که البته این رای به مدت



یک ماه قابل اعتراض است.

از سوی دیگر، مهیار کریمی، مدیر بازرگانی هاست ایران در گفتگوی تلفنی با کلیک، این اتهامات را نشر اکاذیب دانسته و مدعی شده است که این گونه برخوردها در فضای مجازی، بدون ادله کافی بوده و

اعلام کرده که از راه قانونی در راستای احقاق حق خود اقدام نموده و با تمام کسانی که اعتبار این شرکت را خدشه دار کرده اند برخورد قانونی می کند.

وی در ادامه گفت هاست ایران معتقد است که سیاپوری به علت پاره ای مشکلات از تیم پی سی داندلود (که به ادعای ایشان از همان ابتدا زیرمجموعه هاست ایران بوده) کنار گذاشته شده و اداره این وبسایت به تیم دیگری سپرده شده است.

گفتنی است، دامنه پی سی داندلود از طریق وبسایت OnlineNIC خریداری شده است و در این وبسایت، کسی که پول را پرداخت می کند، صاحب حقیقی و دارای دسترسی کامل است و در گفتگوهایی که با برخی از مشتریان هاست ایران انجام شده، برخی از آنها پس از این رویداد، در مورد دامنه های خود احساس ناامنی می کنند.

به عقیده کارشناسان این گونه اختلاف نظرها به دلیل وجود برخی موانع (از جمله دشواری پرداخت الکترونیکی برای ثبت دامنه دلخواه) پیش می آید و بسیاری از شرکت ها و اشخاص ناگزیرند تا به واسطه ها (Resellers) اعتماد کرده، دامنه خود را با نام ایشان ثبت کنند و مشکلاتی از این دست موجب می شود تا این شائبه پیش آید که در صورت محبوبیت سایت مورد نظر، شرکت واسطه دامنه را به نام خود ضبط کند.

هرچند که برخی از مردم و کارشناسان براین باورند که سایت پی سی داندلود آرشو کاملی از نرم افزارهای رایگان و قفل شکسته خارجی (و بعضا داخلی) را در اختیار کاربران قرار داده و از این راه درجه دسترسی بالایی را به دست آورده است. هنوز تا اعلام نتیجه نهایی دادگاه نظام صنفی یکی دو هفته ای زمان باقی است.

مزمه های ادغام وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات با راه و ترابری شنیده می شود

ترکیب سیم و کابل با آسفالت؟!

استانی، شرکت ارتباطات سیار و چند شرکت دیگر از مجموعه مخابرات خارج می شوند. به این ترتیب پس از خصوصی سازی شرکت های مخابرات، پست و پست بانک، عملا مجموعه وزارت ارتباطات به سازمان های رگولاتوری، زیرساخت و هواپیمایی تبدیل می یابد و عمدتا شرکت زیرساخت مسوولیت وزارت را برعهده خواهد گرفت، بنابراین تخصیص یک وزارتخانه به چنین مجموعه کوچکی ضروری نیست.»

مطهری در خصوص این مساله که آیا بعد از تشکیل وزارتخانه راه و ارتباطات وظایف جدید این وزارتخانه در قالب دو معاونت راه و ارتباطات تقسیم نشدن یک وزارتخانه به ادغام به معنی وجود دو معاونت جدا در وزارتخانه جدید نخواهد بود.»

چیزی که مشخص است، وظایف وزارت فعلی فناوری ارتباطات و اطلاعات و وزارت راه و ترابری با هم تفاوت هایی دارد. اما از طرفی تقسیم نشدن یک وزارتخانه به دپارتمان ها (معاونت های) مختلف ممکن است منجر به عدم پاسخگویی در برابر نیازهای عمیق کشورمان در حوزه فناوری اطلاعات شود. مطهری همچنین در مورد همین موضوع گفت: «فعلا بحث های اولیه صورت گرفته و موضوع خیلی باز نشده است، اگر اقدامات جدی شود و به نتیجه نهایی برسد، در خصوص رگولاتوری و فناوری اطلاعات باید کار بیشتری صورت گیرد و وظایف مشخص شود. این موضوع نیازمند همکاری دولت و مجلس است و کمیسیون های متفاوتی روی این مساله کار می کنند.»



این روزها، خبر داغ و اساسی فناوری اطلاعات کشورمان، طرح ادغام وزارتخانه های «راه و ترابری» و «فناوری اطلاعات و ارتباطات» است که مخالفان و موافقان زیادی نیز دارد. وفا غفاریان، رئیس هیات مدیره شرکت مخابرات ایران درباره این طرح به ایسنا گفت: «سیاستگذاری و تنظیم روابط بین اجزای بخش یکی از این نقش ها محسوب می شود و نقش دوم مدیریت امور است؛ ارزیابی طرح ادغام باید با توجه به این دو نقش صورت گیرد. سازمان های بی شماری در دنیا هستند که هم یک فضای فیزیکی و هم یک فضای مجازی را مدیریت می کنند و مشکلی نیز در این زمینه ندارند، چون مدیریت تحت اصول واحد انجام می شود.»

وی همچنین افزوده است: «این مباحث در مورد «امکان پذیری» ادغام وزارتخانه ها بود، هرچند اهداف و مزایای این طرح خود جای تامل و ارزیابی جامع تری دارد.»

همچنین، علی مطهری نماینده تهران و رئیس کمیته مخابرات مجلس، در گفتگو با ایسنا در خصوص موافقت اعضای کمیسیون صنایع با طرح ادغام وزارتخانه های «راه و ترابری» و «ارتباطات و فناوری اطلاعات» ضمن اعلام موافقت خود با این طرح، گفت: «طرح اولیه ای که دولت با ارائه لایحه ای تعداد وزارتخانه ها را به ۱۶ وزارت تقلیل می داد و به صورت کلی مطرح شده بود، طرح بهتری بود.»

مطهری همچنین اعلام کرد: «با خصوصی شدن مخابرات، ۳۰ شرکت مخابرات

محاکمه در آمریکا

هکر بریتانیایی که به ۹۷ سیستم کامپیوتری نظامی و ناسای آمریکا وارد شده بود و بنا بر ادعای خودش برای یافتن مدارکی دال بر وجود UFOها تلاش می‌کرده است، در آمریکا محاکمه می‌شود و گفته می‌شود که به ازای آن، ممکن است تا ۷۰ سال محکومیت برای او تعیین شود. گری مک‌کینون به دادگاه انگلیس پناه برده است تا از فرستادن او به آمریکا جلوگیری کنند.

مک‌کینون هک کردن این سیستم‌ها را در سال ۲۰۰۱ و ۲۰۰۲ رد کرده است، اما اعلام کرده است که قصد وی از کار انداختن امنیت آمریکا نبوده است و تنها به دنبال اطلاعات مخفی اشیای ناشناس پرند (موسوم به UFO) بوده. این مرد ۴۳ ساله که از بیماری آپرژر (نوعی از بیماری درخودماندگی (اوتیسم) رنج می‌برد، اعلام کرده است که محاکمه در آمریکا به‌خاطر شرایط وی بسیار دشوار خواهد بود و از دادگاه انگلیس خواسته‌آنها او را محاکمه کنند.



عکس: regmedia

فعالیت‌های مک‌کینون در ماه فوریه سال ۲۰۰۱ آغاز شده است و تا ماه مارس سال بعد ادامه داشته است. برخی از فعالیت‌های او مخرب نیز بوده‌اند. در این میان می‌توان به هک کردن چند در صد سیستم کامپیوتری در نیوجرسی، درست بعد از حملات ۱۱ سپتامبر اشاره کرد. قضات آمریکایی رای‌هایی را علیه وی صادر کرده‌اند اما فوریه امسال، سران رسمی انگلیس اعلام کردند که هیچ جرمه‌ای را متوجه آقای مک‌کینون نمی‌دانند. گفته می‌شود که مادر مک‌کینون نیز با باراک اوباما دیدار کرده است. در نظر سنجی‌هایی که از ۵۵۰ شاغل حرفه‌ای حوزه فناوری اطلاعات انجام شده است، ۷۱ درصد آنها معتقدند نباید مک‌کینون را محاکمه کرد. این در حالی است که دو سال پیش، آمار نظرسنجی ۵۲ درصد را نشان می‌داد.



عکس: فایرفاکس

بازی موش و گربه آغاز می‌شود

شماره سریال ویندوز ۷ شرکت Lenovo که به صورت OEM از مایکروسافت تهیه شده بود لو رفت و کاربران ویندوز ۷ می‌توانستند از ویندوز 7 Ultimate به‌رایگان استفاده کنند. مایکروسافت هفته گذشته اعلام کرد که جلوی این سریال گرفته شده است.

بر اساس پست بلاگی که در مایکروسافت گذاشته شده است، الکس کوچیس رئیس بخش Genuine مایکروسافت اعلام کرد: «دیروز ما متوجه شدیم که یکی از سریال‌های یکی از شرکا به بیرون درز کرده است. از این رو کاربران می‌توانستند با این سریال، از ویندوز 7 Ultimate RTM استفاده کنند. ما با شناسایی سیستم‌های فروخته شده، هر کس که از این کد به صورت غیرقانونی استفاده کرده باشد، متوقف کرده و به آنها هشدار می‌دهیم. در همین زمان کاربرانی که به تازگی ویندوز ۷ را با این سریال خریداری کرده‌اند، مشکلی در ثبت شماره سریال خود نخواهند داشت.» البته دیگر هیچ سیستمی با این شماره سریال به فروش نخواهد رسید.

صرف نظر از تمایل آشکار مایکروسافت برای جذب کاربران مشتاق به شکستن قفل ویندوز، تنها راه منطقی غیرفعال کردن کلید آن به نظر می‌رسد.

قرارداد ۱۰ ساله مایکروسافت و یاهو

مایکروسافت و یاهو در رقابت با پیشرو موتورهای جستجو، گوگل، با همدیگر به توافق همکاری ۱۰ ساله رسیدند. این قرارداد بلندمدت نشان می‌دهد که موتور جستجوی جدید مایکروسافت، یعنی بینگ قرار است با تجارب بلندمدت یاهو یکی شود. اگر سازمان مقررات هم این معامله را تأیید کند، در این صورت این دو شرکت تهدیدی جدی برای گوگل به شمار خواهند رفت. سهام یاهو پس از اعلام این خبر با ۱۲ درصد افت مواجه شد، چرا که برخی از سرمایه‌داران از محدود بودن دیدگاه این معامله ناامید شده‌اند. رایان جیکوب، رئیس دفتر سرمایه‌گذاری مدیریت املاک جیکوب که ۴۰ میلیون دلار از سهام یاهو را در اختیار دارد، به خبرگزاری رویترز اعلام کرد: «من پول بیشتر را ترجیح می‌دهم. هر دو طرف در حال ریسک هستند. معمولاً معاملات بزرگی چون این معامله، جوابگو نیست. قرارداد بلندمدتی است و قطعاً پیاده‌سازی آن هم بسیار طول خواهد کشید. البته از بی‌معاملگی بهتر است.»

پس از این عقد قرارداد، سهام مایکروسافت ۱/۴ درصد رشد داشت، اما سهام گوگل با افت ۰/۸ درصدی مواجه شد. یاهو انتظار دارد این معامله سالانه ۵۰۰ میلیون دلار به درآمدهای این شرکت اضافه کند.

فایرفاکس به یک میلیارد رسید

داشت، تنها با ۸ میلیون دانلود در یک روز، نام خود را در کتاب رکوردهای گینس به ثبت رسانید. بر اساس آمارهای رسمی، فایرفاکس به‌طور مداوم در حال گرفتن سهم بازار از مایکروسافت اینترنت اکسپلورر است و در حال حاضر بیش از ۳۰ درصد از سهم مرورگرهای جهانی را در اختیار دارد. فایرفاکس در حال حاضر با ایجاد فید تویتر، به افراد سرتاسر دنیا اجازه می‌دهد از آخرین تحولات این مرورگر با خبر شوند، ضمن آنکه وب‌سایتی با عنوان «یک میلیارد به‌علاوه شما» را نیز راه‌اندازی کرده است.

مرورگر محبوب فایرفاکس در حال حاضر بیش از یک میلیارد دانلود را، از زمان عرضه نخستین نگارش خود تجربه کرده است. بر اساس آماری که نرم‌افزار Guesstimator فایرفاکس ارائه می‌دهد، مجموع دریافت‌های این نرم‌افزار، شنبه گذشته حوالی ساعت ۱۵ تا ۱۸ بعد از ظهر یک میلیارد نفر را رد کرده است. این موضوع در حالی اتفاق می‌افتد که آخرین نسخه فایرفاکس، نسخه ۳/۵ با ۴ میلیون دانلود تنها در یک روز روبه‌رو شد. البته فایرفاکس ۳ که کمپین تبلیغاتی برای زدن رکورد محبوب‌ترین نرم‌افزار جهان

گوگل و اپل به دادگاه می‌روند

قراردادن نرم‌افزار Google Voice در فروشگاه AppStore اپل، باعث شد کار این دو شرکت به کمیسیون فدرال ارتباطات بکشد. FCC در حال تحقیق روی این پرونده است.

جولیوس جناچفسکی، رئیس این کمیسیون شنبه گذشته به وب‌سایت بتانیوز اعلام کرد: «کمیسیون فدرال ارتباطات با هدف ایجاد بازار رقابتی در حوزه مخابرات بی‌سیم، محافظت و نیروبخشی به مصرف‌کنندگان و پشتیبانی از نوآوری و سهامداری فعالیت می‌کند. اخبار جدید حاکی از فعالیت‌های جدیدی در زمینه فعالیت ماست و ما از هر دو شرکت خواسته‌ایم تا به جهت احقاق حقوق شهروندان آمریکایی، گزارشی از فعالیت‌های خود را در این رابطه ارائه دهند.»

در این نامه که به سه شرکت AT & T، اپل و گوگل ارسال شده است، این کمیسیون از هریک از طرفین خواسته است که توضیح دهند چه اتفاقی افتاد و چرا این نرم‌افزار در فروشگاه آی‌تیونز قرار نگرفته است. همچنین این سوال پرسیده شده است که آیا اپل به تنهایی این تصمیم را گرفته است یا از AT & T نیز مشاوره گرفته است. اگر چنین است، شرح کامل مذاکرات انجام شده میان اپل و AT & T را اعلام کنند.

به نقل از وال استریٹ ژورنال، این اقدام کمیسیون در نوع خود جالب توجه است چرا که هیچ کدام از طرفین هیچ شکایتی به هیچ کجا نکرده‌اند.



جریمه ۶۷۵ هزار دلاری برای یک دانشجو

قاضی دادگاه پرونده دانلود غیرقانونی موسیقی، جوتل تنن باوم متهم را که دانشجوی کالج بوستون بود به میزان ۶۷۵ هزار دلار جریمه نقدی، به‌خاطر دریافت غیرقانونی ۳۰ آهنگ برای او تعیین کرد. این جریمه یعنی به ازای هر یک از ترانه‌ها، وی ۲۲/۵۰۰ دلار (چیزی حدود ۲۲ میلیون تومان) جریمه شده است.

این جریمه در مقابل با جریمه‌ای که برای جیمی توماس راست، در اوایل سال جاری میلادی تعیین شد، بسیار کمتر است.

گفتنی است جیمی برای هر ترانه مبلغ ۸۰ هزار دلار جریمه پرداخت کرد.

اما پس از برگزاری جلسه ۳ ساعته دادگاه، تنن باوم اعلام کرد، به‌زودی اعلام ورشکستگی می‌کند، مگر این که دادگاه رای خود را تغییر دهد. مبلغ ۶۷۵ هزار دلار برای دریافت غیرقانونی موسیقی بسیار زیاد است. آیا شانس آورده‌ایم که در ایران قانون کپی‌رایت وجود ندارد؟ دریافت غیرقانونی تقریباً همه‌چیز را تغییر می‌دهد. به روایی عادی در زندگی ما تبدیل شده است. اگر این طور نبود، ما چقدر تاکنون باید جریمه می‌شدیم؟



موتور کوچک بلاگ نویسی هم یک جایی از وبسایت داشته باشند که جانی تازه به مطالب مرده و ایستای دیگر بخش های وبسایت بدهد. از تفاوت های میان یک بلاگ سنتی و یک وبسایت سنتی می توان به موارد زیر اشاره کرد: فقط به لحظه ای بپندیشید که به نسخه آنلاین یک روزنامه نگاه می کنید. قطعاً که بخش ها و مطالب مختلف خبری در این روزنامه وجود دارد و بایستی آخرین ها همواره نخست نشان داده شوند و همچنین شاخه بندی شده باشند. اما همچنین اطلاعات جدا از محور زمان نیز دریافت خواهید کرد. مثلاً در این روزنامه می توانید فهرست رستوران ها، فهرست جاذبه های محلی و راهنمایی شیوه دسترسی به منابع اجتماعی و دولتی را هم پیدا کنید. این ترکیب دوگانه مطالب دارای اولویت زمانی و مطالب مستقل از زمان است که یک وبسایت را کامل می کند.

برای مثال، بهتر است نگاهی به وبسایت شرکت NextBus (به نشانی زیر) بیندازید. وبسایتی است متعلق به شرکتی که در کالیفرنیا از فناوری های روز در حوزه حمل و نقل استفاده می کند. وبسایت این شرکت، از وردپرس به عنوان موتور اصلی مدیریت محتوا استفاده می کند. در این وبسایت می توانید مطالب ثابت را ببینید که چطور در کنار مطالبی که به ساعت و روز به روز آوری می شوند، قرار گرفته اند.

شاید شما به پیچیدگی و دشواری این وبسایت نیاز نداشته باشید، اما می توانید به طرز دراماتیکی تاثیر حضور آنلاین خود را با استفاده از یک سیستم بلاگ افزایش دهید و بتوانید مطالب مبتنی بر زمان و مطالب خارج از محور زمانی را در کنار هم قرار دهید تا مشتریان و شرکت خود را سربلند نگه دارید.

<http://www.nextbusnews.com>



تلفیق بلاگ و وبسایت

مرزها را نابود کنید

داده های شرکت را به بخش اعظم مشتریان نشان خواهد داد. از طرفی، قطعاً به دنبال این هستیم که از طریق اینترنت، محصولات خود را معرفی کنیم. بنابراین، محتویات ثابت، اما کامل، اصلی ترین هدف برای راه اندازی وبسایت است؛ اما این تنها آغاز کار است.

برای اینکه توجه موتورهای جستجو و مشتریان را جلب کنید، باید محتویات پویای بیشتر و بیشتری به سایت خود بیفزایید. اینجاست که بلاگ تجاری نقش خود را بازی می کند. اگر قبلاً بلاگی داشتید، احتمالاً به چیزی کاملاً محدود و متفاوت از وبسایت می اندیشید. برای سازمان های بزرگ، این موضوع کاملاً درست است. اما شغل های کوچک، حتماً باید یک

علیرضا طیار

متأسفانه، بیشتر شرکت های کوچک، قدرت بلاگ های تجاری را نادیده می گیرند و نمی توانند این دید را پیدا کنند که چه تاثیری می تواند بر حضور آنلاین کاربران داشته باشد. بهترین کاری که مدیران شرکت ها می توانند با نرم افزار بلاگ نویسی بکنند، این است که حضور خود را در اینترنت به گونه ای تثبیت کنند که محتوای سایت در آن واحد، هم بدون تاثیر از زمان باشد و هم نو و وابسته به زمان حاضر.

بیشتر ما، وبسایت را هنگامی راه اندازی می کنیم که قرار است دیگر محتوایش عوض نشود. مطالب ثابتی که اصل محصول، خدمت یا

لینکدونی

آپلود رایگان همزمان روی چندین سرور

آپلود روی ۱۸ سرور مختلف

<http://www.clonefiles.com>

آپلود روی ۴ سرور مختلف

<http://www.dl4.ru>

آپلود روی ۴ سرور مختلف

<http://www.fileducky.com>

آپلود روی ۶ سرور مختلف

<http://www.asapload.com>

آپلود روی ۱۲ سرور مختلف

<http://www.filemirrorsite.com>

آپلود روی ۸ سرور مختلف

<http://www.gazup.com>

آپلود روی ۱۸ سرور مختلف

<http://www.kooorap.com>

آپلود روی ۴ سرور مختلف

<http://www.massmirror.com>

آپلود روی ۳ سرور مختلف

<http://www.mirroriii.com>

آپلود روی ۹ سرور مختلف

<http://www.mirrorfile.com>

آپلود روی ۱۶ سرور مختلف

<http://www.mirrorcreator.com>

آپلود روی ۴ سرور مختلف

<http://www.multi-up.com>

آپلود روی ۱۲ سرور مختلف

<http://www.multiupload.com>

یک ماهی بزرگ دیگر در دریا



این سیستم همچنین با شیء انتقال داده بسیار قوی ای که دارد، قابلیت انتقال فراداده هایی را دارد که نیازی نیست همراه با داده کشیده شده منتقل شود و می توان از طریق متون خاص JSON, XML و... آنها را ارسال کرد. اما این فریم ورک ایرادات خاص خود را دارد که از میان آنها می توان به عدم تطابق با مرورگرهای مختلف اشاره کرد.

البته وضعیت کشیدن و انداختن در این مرورگر هنوز در مراحل اولیه قرار دارد و رسماً عرضه نشده است اما هدف از ارائه این فریم ورک، ایجاد بستری است که بشود یک راه واحد برای پشتیبانی از کشیدن و انداختن در مرورگرهای تحت وب ایجاد کرد و در مرورگرهایی که از نظر فناوری عقب افتاده تر هستند هم اجرا شود. همچنین به راهی برسد که داده های پیچیده و فراداده ها همزمان ارسال شوند و بتوان بازخورد تصویری از چیزی که ارسال می شود دریافت.

می توانید با مراجعه به وبسایت این پروژه، از آخرین اتفاقات آن با خبر بشوید:

<http://blog.justswell.org/>

فریم ورک های جاوا اسکریپت، دیگر امروز پدیده نو و جدیدی نیستند و رقابت بر سر کیفیت، سرعت و امکانات این فریم ورک ها تنگاتنگ شده است. حضور یک فریم ورک جدید که مطرح باشد، به اندازه کافی دشوار می نمایاند، حتی تولیدکنندگان فریم ورک Swell نیز همین اعتقاد را دارند. این فریم ورک جدید که در اصل یک مدیر Drag & Drop است، برخلاف کتابخانه های جاوا اسکریپت فعلی چون JQuery, YUI, Mootools, Scriptaculous از شیوه جدیدتری برای مدیریت Drag & Drop استفاده می کند.

از ویژگی ها و برتری های این فریم ورک می توان به موارد زیر اشاره کرد: دقت و بازدهی، حقه های مرتبط با حرکت ماوس و تشخیص یک عنصر زیر نشانگر آن و شناسایی المان مقصد متعلق به گذشته است، این فریم ورک واقعا سریع است.

این سیستم می تواند هر چیزی که بخواهید را قبول کند (از تصاویر گرفته تا عناصر پیچیده تر) و می تواند محتویات یک صفحه، تب ها، و حتی المان های مرورگر و سیستم عامل را نیز قبول کند.



Ftp آتشین

نصب نرم افزارهای مختلف نرم افزار

Ftp برای برنامه نویسان وب،

به یک عادت بدل شده است،

سوئیچ کردن میان ویرایشگر

متن، نرم افزار Ftp بعد مرورگر،

برای کسانی که طراحی

وب می کنند، گاهی اوقات به

آزردگی بدل می شود. اما با

فایرفای پی، خیالتان راحت است که یکی از این

نرم افزارها حذف می شود و داخل خود فایرفاکس

می توانید فایل آپلود کنید.



سریع ترین کدام است؟

بهترین را انتخاب کنید



علیرضا طبیری

اگر برای خرید حافظه فلش به یک مغازه مراجعه کنید، انواع مختلفی از این حافظه ها را مشاهده می کنید که هر کدام قیمت های متفاوتی دارند. برخی از این اختلاف قیمت ها ناشی از تفاوت در اندازه، شکل و زیبایی آنها با یکدیگر است و در برخی از موارد اختلاف سرعت خواندن و نوشتن، موجب اختلاف قیمت آنها شده است. اما به نظر شما چنین اختلاف سرعتی وجود دارد؟ و اگر چنین اختلافی وجود دارد چه طور می توان آن را بررسی کرد یا پیش از خرید با اطلاع قبلی اقدام به خرید حافظه مورد نظر کرد؟ همچنین اگر یک حافظه فلش در اختیار دارید و قصد دارید سرعت آن را با دیگر حافظه های فلش مقایسه کنید، به نظر شما انجام این کار از چه روشی امکان پذیر است؟

سریع و آسان

نرم افزار USBDeview ابزاری کوچک، کم حجم و با روش کار ساده ای است که قادر است این کار را برای شما انجام دهد.

کار اصلی این نرم افزار نمایش تمام دستگاه ها و وسایلی است که به پورت یواس بی رایانه متصل شده اند. اما علاوه بر این کار قادر است سرعت خواندن و نوشتن اطلاعات روی حافظه های فلش شما را نیز بررسی و نتیجه را با دیگر مدل های موجود مقایسه کند. برای انجام این کار می توانید به روش زیر عمل کنید:

ابتدا نرم افزار را نصب کرده و آن را اجرا کنید. در صفحه اصلی برنامه لیستی از اتصالات مرتبط با پورت USB را مشاهده می کنید. حافظه فلش مورد نظر را از لیست انتخاب کرده و از منوی فایل روی گزینه Speed Test کلیک کنید. در این مرحله پنجره ای برای شما نمایش داده می شود که حاوی

اطلاعاتی از حافظه فلش مورد نظر است. با تایید این اطلاعات و کلیک بر گزینه Start Test عملیات تست آغاز می شود.

توجه داشته باشید که این نرم افزار برای تست سرعت خواندن و نوشتن اطلاعات در حافظه فلش، ابتدا یک فایل ۱۰۰ مگابایتی را ایجاد و روی حافظه فلش شما کپی می کند سپس آن را مجدداً به رایانه انتقال می دهد و به این ترتیب سرعت انتقال اطلاعات روی فلش (نوشتن) و همچنین سرعت خواندن اطلاعات از روی آن (خواندن) را بررسی می کند. پس توجه داشته باشید که حداقل ۱۰۰ مگابایت فضای خالی روی حافظه فلش شما موجود باشد.

بهترین ها

در نهایت پس از انجام عملیات تست، پنجره ای باز می شود که نتیجه را نمایش می دهد. در این قسمت نیز با انتخاب گزینه I agree to publish... و کلیک روی Publish نتیجه برای مقایسه با دیگر نتایج موجود به سایت این نرم افزار منتقل می شود. در سایت این نرم افزار نتیجه تست روی انواع حافظه های فلش موجود است که به کمک آن می توانید به راحتی جایگاه حافظه فلش خود را در میان انواع مدل ها مشخص کنید. برای دانلود این برنامه رایگان و مشاهده تست سرعت در مدل های مختلف حافظه های فلش می توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://usbspeed.nirsoft.net>

فرض کنید در منزل خود یک رایانه دسکتاپ دارید که توسط ADSL به اینترنت متصل است، وقتی از محل کار به خانه باز می گردید، قصد دارید لپ تاپ خود را نیز به اینترنت وصل کنید، یکی از راه های انجام این کار اتصال کابل مربوطه به لپ تاپ و مودم ADSL یا شبکه کردن رایانه دسکتاپ و لپ تاپ با یکدیگر است. اما در هر دوی این موارد محدودیت هایی برای شما ایجاد می شود که یکی از مهم ترین آنها حفظ فاصله کم با رایانه دسکتاپ است و شما نمی توانید در اتاق های دیگر منزلتان نیز از لپ تاپ خود استفاده کنید (مگر آن که به تمام اتاق ها کابل بکشید).

در چنین شرایطی اگر بتوانید لپ تاپ خود را به کمک اتصال بی سیم به رایانه وصل کنید، نه تنها می توانید از اینترنت ADSL بهره مند شوید بلکه می توانید لپ تاپ خود را به هر اتاقی که مایلید نیز منتقل کنید و در آن جا از آن استفاده کنید. نرم افزار Virtual AP این کار را برای شما انجام می دهد. این نرم افزار قادر است کارت شبکه بی سیم رایانه دسکتاپ شما را به یک Access Point مجازی تبدیل کند تا به کمک آن، رایانه های موجود در محدوده امواج کارت شبکه بتوانند از اینترنت بی سیم استفاده کنند. به این ترتیب حتی چنانچه میهمانان شما نیز لپ تاپ به همراه داشته باشند، می توانند از اینترنت شما استفاده کنند و به انجام کارهای اینترنتی خود بپردازند. این نرم افزار برای استفاده در منازل، هتل ها، ادارات و ... بسیار مفید است و از سایت زیر می توانید نسخه ای از آن را دریافت کنید:

<http://www.virtual-ap.com>

همان چیزی که می بینید!

یکی از مشکلات کاربران هنگام چاپ روی کاغذ در اندازه های مختلف، قرار نگرفتن موضوعات مختلف در جای خودشان پس از چاپ است.

برای مثال فرض کنید می خواهید نام و نام خانوادگی خود را روی یک کارت دعوت از پیش چاپ شده که بخش نام و نام خانوادگی در آن خالی گذاشته شده است، چاپ کنید. متأسفانه در بسیاری از موارد حتی با اندازه گیری های دقیق نیز پس از چاپ مشاهده می شود که موضوعات مورد نظر برای چاپ کمی به راست یا چپ منتقل شده یا کمی بالاتر یا پایین تر از محل مورد نظر چاپ شده اند.

به نظر شما برای رفع این مشکل چه کار باید کرد؟ برای چاپ موضوعات مورد نظر تان در هر اندازه ای مجبورید اندازه کاغذ را در تنظیمات چاپگر مشخص کنید؟

نرم افزار General Over Printer

بهترین انتخاب برای انجام این کار است. این نرم افزار می تواند آنچه را که می بینید پس از چاپ در اختیار شما قرار دهد. پس هیچ چیز از جایش تکان نخواهد خورد و برای چاپ در اندازه های مختلف کاغذ نیز نیازی نیست تا مدام اندازه کاغذ را در تنظیمات چاپگر مشخص کنید. برای استفاده از این برنامه



کافیست اندازه مورد نظر تان را در برنامه ایجاد کنید، موضوعات خود را در مکان های مورد نظر قرار دهید، کاغذ، کارت، پاکت و ... خود را در چاپگر قرار داده و گزینه چاپ را انتخاب کنید. این نرم افزار یکی از بهترین برنامه ها برای چاپ روی کارت، بلیت، فرم، گزارش، نامه و حتی چاپ بارکد است. چنانچه قصد دارید این برنامه را امتحان کنید می توانید نسخه ای از آن را با استفاده از فرم جستجو از سایت زیر یافته و دانلود کنید:

<http://www.softpedia.com>



اینترنت در اتاق های شما



استفاده از فناوری ADSL و همچنین لپ تاپ ها در شهرهای بزرگ و کوچک ایران روز به روز در حال گسترش است و یکی از مواردی که فکر بسیاری از کاربران را به خود مشغول کرده است، استفاده از اینترنت ADSL متصل به رایانه دسکتاپ، برای لپ تاپ است.

دسترسی به پوشه های مخفی گوشی

پژمان عاملی فرد

یک بار برنامه CapsOff را اجرا کنید سپس به X-plore رفته و مراحل بعدی را دنبال کنید. بعد از کپی شدن فایل ها، کار ما به نوعی به پایان رسیده است. یک بار گوشی خود را از نوار اندازی کنید. بعد از راه اندازی مجدد کافیسیت یک بار برنامه CapsOff را اجرا کنید. تا زمانی که گوشی شما خاموش نشود، هر برنامه ای را که مایل بودید می توانید بدون طی مراحل ثبت، به راحتی روی گوشی خود نصب کنید. همچنین با اجرای این برنامه، دسترسی شما به کلیه پوشه های گوشی باز خواهد شد به طوری که قادر خواهید بود گوشی را هر طوری که دوست دارید تغییر داده و آن را به دلخواه خود در بیاورید.

همچنین برای متوقف کردن این برنامه و برگشتن آن به حالت عادی کافیسیت گزینه CapsOn را اجرا کنید تا گوشی به حالت اولیه خود برگشته و در مقابل تمام فایل های ثبت نشده شما، عکس العمل نشان دهد.

البته باید به این نکته نیز اشاره کرد که ممکن است با وجود، موجود بودن گوشی شما در لیست گوشی هایی که این نرم افزار قادر است بر آن اجرا شود، قادر به اجرای این نرم افزار نباشد که می بایست با بررسی نگارش بازسازی سیستم عامل گوشی خود از فایل های به روز شده این برنامه استفاده کنید. به معنای ساده تر اینکه ممکن است نگارش های قدیمی این برنامه نتواند این کارها را برای گوشی شما انجام دهد و باید همواره برای هک کردن گوشی خود به دنبال آخرین نسخه از این برنامه باشید.

نمایش در بیابند. سپس تنظیمات را ذخیره کرده و به محیط اصلی این برنامه برگردید. بدون اینکه برنامه را ببندید، با استفاده از دکمه Menu گوشی خود، به قسمت برنامه های گوشی برگردید. توجه کنید که برنامه X-Plore بسته نشده باشد و همچنان فعال باشد. سپس فایل HelloCarbide را اجرا کنید.

ابتدا کلید Option را زده و سپس گزینه Menu1 را انتخاب کنید و به سوالات مربوطه پاسخ Yes بدهید و آنقدر این کار را تکرار کنید تا به پایان برسد. در نسخه های قدیمی این نرم افزار معمولا ۲۳ بار می بایست به سوالات پاسخ مثبت می دادید، اما در نسخه های جدید این برنامه این سوالات بین ۱-۲ سوال بیشتر نیست.

بعد از پاسخ مثبت دادن به سوالات، برنامه خود به خود بسته خواهد شد. دوباره با نگه داشتن دکمه منوی گوشی خود به برنامه X-plore بروید. به درایو C رفته و بر روی فایل Hacks.rar کلیک کنید تا باز شود. داخل فایل فشرده مربوطه، دو فایل دیگر وجود دارد. با استفاده از گزینه Option و سپس Mark هر دو فایل را انتخاب کنید. سپس



به هر حالتی که دوست دارید در بیاورید. در این روش هیچ آسیبی به گوشی نخواهد رسید و گوشی شما دچار مشکلی نخواهد شد. حتی اگر ۱۰۰۰ این فرض را بگیریم که با این روش مشکلی برای گوشی پیش بیاید، این مشکل را می توان به راحتی با یک فرمت ساده، حل کرد. پس اصلا نگران نباشید. برنامه معرفی شده امروز قادر است مشکلات ثبت فایل ها را در گوشی های زیر به کلی رفع کند.

با این روش کلیه گوشی هایی که به نوعی با سیستم عامل سیمبین در ارتباط هستند، را می توان قابل دسترسی کرد. به طوری که شما به تمامی قسمت های گوشی به طور آزادانه دسترسی داشته باشید.

نرم افزار Drakkarious نکارش ۳.۰۱

ابتدا برنامه را به گوشی خود منتقل کنید. به قسمت تنظیمات گوشی بروید و تاریخ را به ۱۵-۰۵-۲۰۰۷ عقب ببرید. این کار از آنجا صورت می گیرد که در نصب این برنامه با پیغام ثبت فایل مواجه نشوید. سپس برنامه را مطابق معمول تمام برنامه ها در گوشی خود نصب کنید. فقط در زمانی که از شما سوالی مبنی بر انتخاب نسخه FP کرد، با توجه به گوشی خود، نسخه FP خود را انتخاب کنید. حال باید در قسمت نرم افزارهای گوشی، ۴ برنامه جدید به نام های X-Plore، HelloCarbide، CapsOn و CapsOff وجود داشته باشد. همچنین اگر با یک برنامه مدیریت فایل به درایو C گوشی بروید، باید یک فایل به اسم Hacks.rar نیز در شاخه اصلی این درایو وجود داشته باشد.

حال به قسمت نرم افزارهای گوشی خود رفته و ابتدا برنامه X-Plore را اجرا کنید و به قسمت تنظیمات (Configuration) آن بروید. در این قسمت تمامی تیک های مربوط به نمایش فایل های مخفی و ... را بزنید تا کلیه فایل ها برای

متاسفانه روند ثبت (ساین کردن) فایل ها و برنامه های موبایل، یکی از سخت ترین و طولانی ترین قسمت های نصب یک برنامه است. در گوشی های سری جدید دارای سیستم عامل سیمبین مانند S60v3 و UIQ 3.0، روندی برای نصب برنامه ها در نظر گرفته شد که تولید برنامه های موبایل به صورت هدفمند انجام گیرد، به طوری که کلیه نرم افزارهای ساخته شده برای نصب روی این سیستم عامل، ابتدا می بایست توسط آن شرکت به تایید رسیده باشند و سپس به دست متقاضی برسند. با این اوصاف زمان گیر بودن این کار باعث شد تا سایت های مختلف موبایل و همچنین

برنامه نویسان خبره به این فکر بیفتند که برای این کار راه ساده تری بیابند. در ابتدا سایت هایی اقدام به دادن فایل هایی در کمترین زمان کردند، که با استقبال فراوانی روبرو شد. اما کماکان باز هم روند طی شده زمان گیر بود و نیز یادگیری آن خیلی از تازه کاران را از این عمل پشیمان می کرد.

اما با گذشت زمان راه های بهتر و ساده تری برای حذف این مرحله یافت شد که به مرور زمان در بین طرفداران سیستم عامل سیمبین جا باز کرد. این راه قادر است گوشی شما را به گونه ای تغییر دهد که دیگر در نصب برنامه های مختلف با مشکلاتی به نام ساین کردن مواجه نشوید و گوشی بدون هیچ خطایی مراحل نصب برنامه را انجام دهد.

همچنین علاوه بر ثبت نرم افزار، با این روش می توانید به راحتی به پوشه هایی که در حالت عادی غیر قابل دسترسی هستند، دسترسی خواندن و نوشتن پیدا کنید، به صورتی که بتوانید گوشی خود را



همچنین در گوشی های دیگری که در لیست بالا وجود ندارد، اما جزو سیستم عامل سیمبین به حساب می آیند نیز نرم افزارهای مرتبط زیادی وجود دارند که با کمی جستجو می توانید به آنها دست پیدا کنید. برای دریافت نسخه ای از این برنامه که به همراه یک ویدیوی آموزشی ارائه شده است، می توانید از آدرس اینترنتی زیر استفاده کنید:

<http://www.persianmobiles.com/mobile130.html>

دوباره Option را بزنید و از منوی File گزینه ... to Extract را انتخاب کنید. سپس با استفاده از کلیدهای مکان نما به روی شاخه C:\SYS\BIN رفته و بر روی شاخه مربوطه کلیک می کنیم تا دو فایل موجود را در آنجا کپی کند.

(اگر احیانا پس از طی کردن مرحله HelloCarbide شما به پوشه C:\SYS\BIN دسترسی ندارید و یا قادر نیستید محتوی آن را مشاهده کنید، قبل از برگشتن به محیط X-plore



متن نویس های آزاد

اگر یک شکلک خنده را داخل یک فریم مربع بگذارید، فریم به طور خودکار به یک دایره تبدیل می شود. از ویژگی های دیگر KWord می توان به چند مرحله بودن یک متن؛ یک ویرایشگر WYSIWYG (هر چه ببینید، همان گیرتان می آید) برای استایل های پاراگراف ها، استایل های مختلف کاراکترها و یک دوجین گزینه دیگر است. KWord نخستین بار در سال ۱۹۹۸ ایجاد شد. در انتهای سال ۲۰۰۰، هنوز پایه کدش درست کار نمی کرد اما در سال ۲۰۰۱ عده جدیدی به این پروژه پیوستند و از آن موقع تاکنون برنامه به طور مداوم در حال توسعه است.

LYX

محل اجرا: لینوکس، ویندوز و Mac OS X
یکی دیگر از پردازشگرهای لغت معروف، LYX است که برای متون ریاضی عالی است و ابزارهای مختلف و زیادی برای نوشتن ترزا، مقالات دانشگاهی و کتاب ها دارد. اما می توان برای کارهای ساده تری چون نامه های اداری نیز از آن بهره گرفت. این نرم افزار یک رابط گرافیکی است که از LATEX و TEX پشتیبانی می کند. در وب سایت این نرم افزار، مواردی را به عنوان ویژگی های آن نوشته اند که از میان آنها می توان به این گزینه که با حالت ساختاری که دارد، فکر کردن ساختاری را آسان تر می کند، اشاره کرد.

البته از معایب این نرم افزار این است که بعد از یادگیری اصول اولیه آن، برای ماهر شدن باید تلاش زیادی بکنید. و یا محل چاپ شدن متون در صفحه، آنطور نیست که در صفحه پیداست. همچنین برای تبدیل متن به مایکروسافت ورد با کمی دشواری روبه رو خواهید شد، مگر آنکه اول به فرمت اوپن آفیس ذخیره کنید، بعد با اوپن آفیس به فرمت مایکروسافت تبدیل کنید.

e:doc

محل اجرا: لینوکس، ویندوز و Mac OS X
این نرم افزار طی چندین سال گذشته هیچ تکانی نخورده است و در آغاز با هدف ایجاد برنامه پردازشگر لغت با ظاهری WYSIWYG که بتواند متون فنی، علمی و بلند را ایجاد کند، شروع به کار کرد. اگر می خواهید بدانید منبع باز در سال ۲۰۰۰، چه شکلی بوده است و چه سایتی می توانسته پشتیبان یک پروژه منبع باز باشد، نگاهی به نسخه ۰/۱/۲ این نرم افزار بیاندازید.

مراجع

<http://members.nextstra.at/hfbuch/edoc/>
<http://www.koffice.org/kword/>
<http://www.openoffice.org/>
<http://www.abisource.com/>

قبل از آن Gnome و GTK+ را نصب داشته باشید. همچنین این نرم افزار جهت اجرا در نت بوک ها بسیار مناسب است چرا که حجمی حدود ۱۰ مگابایت دارد (نسبت به رایتی که ۲۲ مگابایت حجمش است). البته این نرم افزار برخی از ویژگی های رایت را ندارد، مثلاً نمی توان داخل آن طرح کشید.

KWord

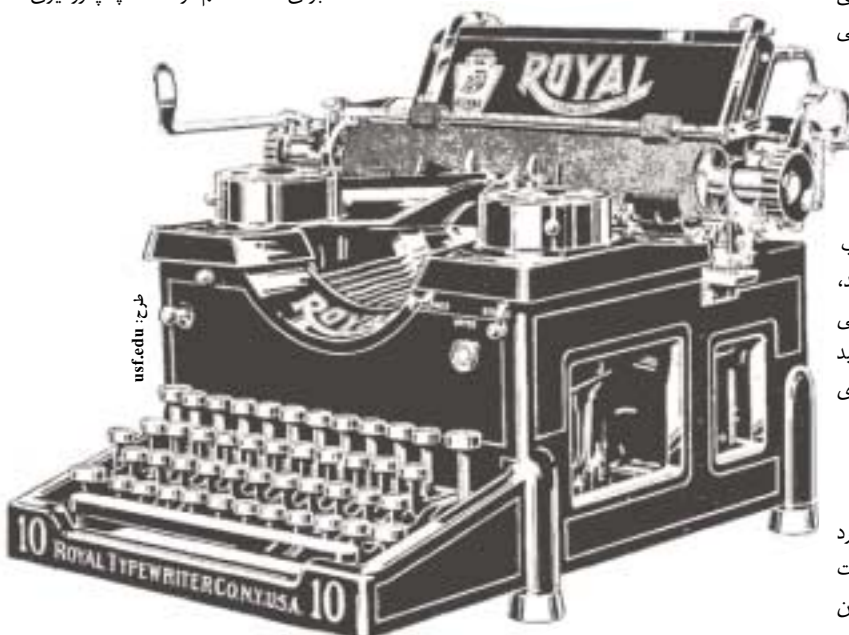
محل اجرا: لینوکس و دیگر سیستم های عامل یونیکسی، به همراه یک نسخه ویندوزی که در حالت آزمایشی قرار دارد.

KOffice، ابزاری سبک در بسته KOffice است که برای استفاده هم در صنعت چاپ رومیزی

Write، فعالیت بیش از حدی دارند و باعث آزدگی می شوند. البته می توانید این ویژگی ها را از طریق منوی Format، غیرفعال کنید. آخرین نسخه اوپن آفیس، یعنی نسخه ۳/۱، قابلیت های خوبی چون زیاد و کم کردن اندازه فونت ها در توبلار و یا قابلیت بررسی جملات از نظر گرامری را دارد.

AbiWord

محل اجرا: لینوکس، بیشتر یونیکس ها، ویندوز ۹۵، ۹۸ و MacOS X
ابی ورد یکی دیگر از نرم افزارهایی است که ظاهری



محمد رضا قربانی

احتیاج به نرم افزارهای مناسب واژه پرداز که روی لینوکس اجرا شود، در بازار نت بوک هایی که با لینوکس عرضه می شوند، روز به روز بیشتر می شود. چه بخواهید تر پایان دوره خود را آماده کنید، چه بخواهید چندتایی نامه اداری بنویسید، ده دوازده گزینه در لینوکس دارید و می توانید از میان نرم افزارهای منبع باز، نرم افزارهای تجاری و حتی گزینه های آنلاین استفاده کنید. برای شروع، به سراغ پنج نرم افزار مختلف در این حوزه می رویم.

منبع باز علیه نرم افزار تجاری

مهم ترین ویژگی یک نرم افزار منبع باز، رایگان بودن آن است. هر چند در کشور ما (متأسفانه) با عدم رعایت قانون کپی رایت، هر کسی به خود اجازه می دهد با مبلغ ناچیزی از نرم افزارهای کرک شده استفاده کند، اما این که وجدان تان راحت باشد که دست کم حق انسان دیگری را نخورده اید، منبع باز گزینه مناسبی برای رجوع است. بنابراین اگر سراغ نرم افزارهایی چون OpenOffice.org یا AbiWord بروید، حتی یک پول سیاه هم نخواهید داد.

بسیاری از نرم افزارهای منبع باز، اگر نه همه شان، فقط در لینوکس اجرا نمی شوند و می توانید و میان سیستم های مختلف تان از آنها استفاده کنید. از آنجایی که شکل دهی و رفع عیب نرم افزارهای منبع باز را خود مردم انجام می دهند، بنابراین شما به سادگی می توانید به دنبال چیزهایی بگردید که به درد مردم می خورد، مثلاً می توانید به دنبال نرم افزاری باشید که صرفاً جهت صفحه بندی روزنامه کمک تان کند.

اوپن آفیس، Write

محل اجرا: لینوکس و ویندوز

اگر می خواهید منحنی یادگیری بسیار نرمی را از ورد مایکروسافت به نرم افزار جدید سپری کنید، بهتر است به سراغ اوپن آفیس و نرم افزار Write آن بروید. کد این نرم افزار درست همانند StarOffice که نرم افزاری تجاری است، عرضه می شود و بنابراین به نظر می رسد همان چیزی باشد که نیاز داشته باشید. هرچند که مایکروسافت با عرضه ریبون برای رابط های کاربری، انقلابی در رابط های گرافیکی کاربر به وجود آورد، اما محیط ساده اوپن آفیس شما را به یاد ورد ۲۰۰۳ می اندازد و احساس غریبی با آن نخواهید کرد.

مثلاً در بخش منوها، شما همان منوهای ساده مایکروسافت ورد ۲۰۰۳ را مشاهده خواهید کرد. می توانید برای Write هم ماکرو بنویسید و برای کپی کردن نیز از دستورات ویندوزی همچون Control+C استفاده کنید.

برخی از ویژگی ها همچون تصحیح خودکار در

مشابه Word دارند. این نرم افزار متعلق به نرم افزار بزرگ تری به نام AbiSource است که توسط SourceGear Corp. شروع شد و هدف اصلی اش اجرا روی تمام سیستم های عامل موجود است.

بعد از این که شرکت SourceGear کد منبع این نرم افزار را آزاد اعلام کرد، جامعه ای اطلاعاتی سریعاً حول این نرم افزار شکل گرفت و با کمک مردم، از سال ۲۰۰۲ تاکنون ۵ نسخه جدید از آن عرضه شده است. یکی از ویژگی های این نرم افزار، سرعت حیرت انگیز آن است که در مقابل با نرم افزارهای ورد و رایت، سرعت حیرت انگیزی دارد. به خصوص اگر

و هم برای ویرایش متون عادی طراحی شده است. این نرم افزار از فریم ها برای ایجاد طرح بندی های پیچیده گرافیکی به شیوه ای آسان استفاده می کند.

این فریم ها می توانند متون، گرافیک و یا اشیایی دیگر باشند که می توانید هرکجای صفحه آنها را بگذارید. متن قابلیت «ریخته شدن» داخل فریم ها را دارد و می توان فریم ها را به یکدیگر پیوست کرد تا از یکی به دیگری ریخته شود. تصاویر داخل فریم ها نیز به سادگی قابلیت چرخیدن، تغییر اندازه و کشیده شدن را دارند.

نیازی نیست که فریم ها حتماً مربع باشند و حتی

چه کسی سیستم تان را کند کرده است؟

نگهداری می کند، SHR حافظه به اشتراک گذاشته شده را نشان می دهد، RES میزان حافظه ای که پروسس در حال حاضر استفاده می کند را مشخص می کند. CPU % میزان درصد استفاده از پردازشگر است و MEM % میزان درصد استفاده از حافظه اصلی. TIME+ هم میزان زمان استفاده پروسس از پردازشگر به صدم ثانیه است.

وقتی به این موضوع شک می کنید که یک برنامه ای در حال مصرف بی رویه منابع سیستمی شماست، دستور top بهترین گزینه برای تان خواهد بود. صفحه ای که top به شما می دهد، تصویری است که هرچند ثانیه یک بار بازسازی می شود و فهرستی از پروسس ها را نشان می دهد که بیشترین سهم پردازشگر را در اختیار دارند.

ستون VIRT اطلاعات مرتبط با حافظه مجازی را در خود

اخبار

هیلو، کارتونی می‌شود



عده‌ای از معروف‌ترین کارگردان‌ها و یوتیوب‌سازهای ژاپنی قرار است یک سری فیلم کوتاه انیمیشنی با سوژه دنیای هیلو مستر چیف بسازند. مایکروسافت قصد دارد با این کار دنیای هیلو را هر چه بیشتر بسط بدهد تا کار بازی‌سازها برای ساخت نسخه‌های بعدی از هیلو ساده‌تر شود.

این فیلم انیمی قرار است Legends Halo نام داشته باشد و همانند انیماتریکس یک مجموعه از فیلم‌های کوتاه است. در بین استودیوهایی که در این پروژه همکاری دارند، نام‌های بزرگی مانند I.G. Production (سازنده Vampire Blood: The Lasts) و Studio4c (سازنده Tekkonkinkreet) دیده می‌شود.

فورزا ۳، اول آبان

مایکروسافت و Turn 10 بالاخره تاریخ انتشار بازی فورزا موتور اسپورت ۳ را اعلام کردند که علاقمندان به این بازی شبیه‌سازی رانندگی، می‌توانند در تاریخ ۱۲۳ اکتبر (اول آبان) بازی مورد علاقه‌شان را تهیه کنند. البته تاریخ ۱۲۳ اکتبر مربوط به بازی‌کننده‌های اروپایی است و فورزا ۳ در آمریکا چهار روز بعد، یعنی در ۱۲۷ اکتبر به بازار وارد می‌شود. فورزا ۳ علاوه بر نسخه معمولی، یک نسخه Limited هم خواهد داشت که بازی‌کننده‌ها با آن می‌توانند از ۱۵ اتومبیل ویژه و تیون شده مخصوص شامل Acura NSX، Audi R8 و Aston Martin DB9 استفاده کنند.

جکی استاکادو، بازی می‌گردد

در جریان کمیک‌کان در سان‌دیگو، شرکت Top Cow که با سری کتاب‌های کمیک Darkness معروف است خبر داده که دومین بازی از این سری در حال تولید شدن است. اولین بازی Darkness به‌طور انحصاری برای ایکس‌باکس منتشر شد و مورد استقبال خوبی از طرف منتقدان و بازی‌کننده‌ها قرار گرفت.

به‌نظر می‌رسد استودیوی سازنده بازی اول یعنی Starbreeze در تولید شماره دوم نقش نداشته باشد. نام استودیوی سازنده و شرکتی که قرار است دارکنس را منتشر کند هنوز اعلام نشده است.

یک اکشن اول شخص دیگر برای Wii

چشم همه چیز بین!

سید پده رسولی

اول شخص روز دنیا در دیگر پلت‌فرم‌ها کم می‌آورد. بنابراین برای این‌که بشود از The Conduit یک اثر ماندگار ساخت، سازنده‌ها به‌خوبی می‌دانسته‌اند که باید به همه بخش‌های بازی تا حد امکان بپردازند.

اول از داستان شروع می‌کنیم. قهرمان بازی مایکل فورد نام دارد که توسط شخصی به نام جان آدامز که رهبر یک گروه مشکوک به نام تراست است، دعوت به کار می‌شود. هدف او باز پس‌گیری یک دستگاه پیش‌ساخته تراست از دست تروریستی به نام پرومتیوس است.

در ادامه کار داستان به‌طور کامل برمی‌گردد. هنوز نیمی از داستان نگذشته که می‌بینید مشغول هم‌کاری با پرومتیوس هستید و آدامز تبدیل به شخصیت منفی داستان می‌شود. در این بین باید با سربازهای تحت فرمان آدامز و آدم‌فصلایی‌هایی که به واشنگتن حمله کرده‌اند مبارزه کنید. داستان در ادامه باز هم می‌چرخد و چند سورپریز دیگر هم برایتان دارد.

شخصیت‌پردازی در The Conduit به‌نحوا حسن انجام شده و از حد و اندازه‌های یک اکشن اول شخص معمولی بالاتر است. به‌خصوص که از گوینده‌های حرفه‌ای برای صداگذاری این شخصیت‌ها استفاده شده است. گوینده‌هایی که به جای پرومتیوس و آدامز در بازی صحبت می‌کنند، به خوبی به دیالوگ‌ها و

بازی The Conduit اولین بازی اکشن اول شخص درست و حسابی Wii نیست. اما تبلیغات و سر و صداهای جانبی که سازنده‌های آن در استودیوی High Voltage برایش ایجاد کردند، باعث شد چشم‌های زیادی به آن دوخته شوند. برای قضاوت در مورد The Conduit باید مراقب باشید از چه زاویه‌ای به آن نگاه می‌کنید. اگر پلی‌استیشن ۳ دارید و Resistance و کیلزون بازی کرده‌اید The Conduit بازی قابل توجهی به‌نظر نمی‌رسد. اگر ایکس‌باکس ۳۶۰ دارید و هیلو بازی کرده‌اید، The Conduit نمی‌تواند نظر شما را جلب کند. اما اگر بخواهید به‌عنوان یک بازی اکشن اول شخص، ژانری که نینتندو به شدت در آن ضعف دارد به Conduit The نگاه کنید، آن وقت این بازی به یک اثر برجسته و قابل توجه تبدیل می‌شود.

یک خصوصیت کلی که در همه جای بازی The Conduit دیده می‌شود، این است که سازنده‌ها واقعا سعی کرده‌اند بیشترین استفاده را از امکانات محدود خودشان بکنند. شک نکنید که موتور پایه کوانتم هرچقدر هم قوی باشد، در برابر بازی‌های اکشن

موفقیت بازی به یادماندنی Comix در کنسول مگادرایو سگا نشان داد که ایده ترکیب کلیشه‌های کتاب‌های کمیک با بازی‌های رایانه‌ای جواب می‌دهد. اما در سال‌های بعد کمتر کسی به سراغ این سوژه رفت. نقطه تلاقی کتاب‌های کمیک با بازی‌های رایانه‌ای همان دموها و نحوه روایت داستان بود و از آن فراتر نرفت. حال بازی اکشن سوم شخص Unbound Saga بار دیگر سعی کرده با جای پای کمیکس بگذارد. برای کسانی که اهل بازی‌های قدیمی هستند، Unbound Saga چند وجه خاطره‌انگیز دارد. اول سبک و سیاق بصری آن که هرکس را در اولین نگاه یاد کامیکس می‌اندازد و دوم سبک بازی که مشابه سری Final Fight و Streets of Rage (همان شورش در شهر خدومان) است. مدت‌ها بود که کسی به سراغ تولید این سبک بازی نرفته بود و جای خوشحالی است که می‌بینیم هنوز عده‌ای خوش سلیقه پیدا می‌شوند که ما را یاد قدیم‌ها بیاندازند.

داستان بازی Unbound Saga که فقط برای کنسول دستی PSP منتشر شده، مربوط به یک قهرمان قلچماق و مغز فندقی به نام ریک است. ریک از زمانی که یادش می‌آید قهرمان یک کتاب کمیک بود و آدم‌بدها را ناکار می‌کرده است. اما ریک از زندگی‌اش راضی نیست و از این‌که خالق کتاب (که در بازی به او The Maker می‌گویند) این چنین سرنوشتی برایش رقم زده خسته شده است. به همین دلیل ریک تصمیم می‌گیرد هر طوری شده خالق را ببیند و حالش را بگیرد! در طول مسیر

بازی‌خورها

سلام به همه دوستان بازی‌خور. این هفته باز هم سعی کردیم در برابر بازی تقریباً قدیمی شده The Conduit عنوان داغ داغ به‌نام Unbound Saga را معرفی کنیم. البته یکی از دلایل دیر رسیدن The Conduit این بود که نسخه درست و حسابی‌اش که واقعا کار کند، خیلی دیر به دست‌مان رسید! در مورد بازی Unbound Saga هم مطمئن هستیم برخلاف عیب و ایرادهای فراوانی که این بازی دارد، اما باز هم مورد توجه بازی‌خورهای عزیز قرار خواهد گرفت. به هر حال شوخی با قوانین نویسندگی و کارگردانی همیشه کار جذابی بوده است.



درگیری‌های لفظی جان بخشیده‌اند. با این‌که از میان پرده‌های سینمایی متعدد و دموهای CG خفن خبری نیست، اما باز هم نویسنده‌ها موفق شده‌اند یک داستان جذاب را در یک اکشن اول شخص پیاده کنند که جای تقدیر دارد. داستان بازی پایان درست و حسابی ندارد و باید منتظر باشیم در شماره بعد از سرنوشت شخصیت‌ها آگاه شویم.

روند بازی کاملاً استاندارد است. یک اکشن اول

یک بازی قدیمی با سبک جدید

شورش در کتاب!

ریک با دختری به نام لوری آشنا می‌شود که او هم چنین هدفی دارد. به این ترتیب ریک و لوری با هم متحد می‌شوند تا به مرکز تولید افکار خالق کتاب کمیک‌شان حمله کنند!

سبک بازی از نوع Beat em Up است. اما تفاوت زیادی بین Unbound Saga و شورش در شهر وجود دارد. اولین تفاوت این است که ریک و لوری در طول بازی با هم جلو می‌روند. شما می‌توانید با زدن کلید Select کاراکترتان را عوض کنید. به محض تغییر کاراکتر، هوش مصنوعی کنترل دیگری را بر عهده می‌گیرد. ریک یک قلدر به تمام عیار است. کند حرکت می‌کند، مشت و لگدهایش قوی هستند و می‌تواند از اشیای داخل صحنه به‌عنوان سلاح استفاده کند.

از آن طرف لوری ضربات مستقیم ضعیفی دارد اما با سرعت بالای خود و قابلیت پرش می‌تواند از دست دشمن‌ها فرار کند. لوری می‌تواند با پنهان شدن در سایه‌ها، کارهای جالبی مانند پخش کردن یک ابرسمی یا به جان هم انداختن دشمن‌ها را انجام دهد. بازی را می‌شود از اول تا آخر (به جز قسمت‌های محدودی که داستان

برویم سروقت نامه‌های بازی‌خورها. آقای سید مهدی دهقان از یزد، بوردهای جاسپر مشکلات کمتری دارند اما خالی از مشکل نیستند. همان طوری که خودتان هم گفتید احتمال فریز شدن وجود دارد. اما خیلی نگران نباشید. در ضمن آهنگ For the Love of God استیو وی به‌عنوان یک آهنگ قابل دانلود در گیتارهیرو وجود دارد اگر دنبالش می‌گردید باید کمی مایکروسافت پوینت خرج کنید. مرتضی حقیقت دوست، هیچ ربطی ندارد که فرم‌ویر PSP شما چیست. فقط به مدل کنسول (۱۰۰۰، ۲۰۰۰ یا ۳۰۰۰) مربوط می‌شود. صحبت از PSP شد بد نیست به

بازی هفته

رکود در بازار

همان طور که تیر این بخش می گوید، انتظار نداشته باشید در بازار بازی های زیادی را پیدا کنید. سی دی های پشت ویترن مغازه تغییر زیادی نسبت به یکی دو هفته پیش نداشته اند. در بازار بازی های اکشن یکی دو بازی مانند Call of Juarez و Watchmen پیدا می شوند. علاقمندان به بازی های مبارزه ای دو انتخاب به نام King of Fighters XII و Marvel vs Capcom 2 دارند که هر دو این بازی از معروف ترین عنوان های این ژانر محسوب می شوند. اگر PC باز هستید می توانید چند بازی جدید از جمله بایونیک کماندو و استریت فایتر که برای PC به تازگی منتشر شده اند را امتحان کنید.

بازی **Battlefield Heroes** هم انتخاب خوبی برای کسانی است که بازی‌های اکشن دوست دارند. نسخه‌های مختلف بازی **G-Force** هم روی همه پلت‌فرم‌های موجود در بازار پیدا می‌شود و برای سنین پایین انتخاب خوبی است. کسانی که **Wii** دارند بهتر از **Little Kings Story** نمی‌توانند بازی دیگری پیدا کنند.

بازی موبایل

کلمه سازی

یکی از پرطرفدارترین سبک مینی گیمل های فکری، بازی با حروف و ساخت کلمات است. بازی های زیادی در این سبک تولید شده.

آخرین بازی در این سبک In String نام دارد که باب دل کسانی است که دوست دارند جدول کلمات متقاطع حل کنند و خزانه لغات انگلیسی شان را افزایش دهند. طبق معمول تعداد زیادی حرف در صفحه می‌بینید که باید با کنار هم قرار دادن آنها کلمات معنی‌دار بسازید. کاملاً واضح است که هرچه تعداد حروف تشکیل‌دهنده کلمه بیشتر باشد، امتیاز بیشتری خواهید گرفت.

همچنین بازی امتیاز ویژه‌ای برای پاک کردن کل صفحه از حروف و پیدا کردن یک کلمه ویژه که هر روز تغییر می‌کند به شما خواهد داد. درجات سختی مختلفی برای String em In وجود دارد که در حالت سخت، امتیازها بیشتر می‌شوند. از نظر گرافیک نباید انتظار زیادی از این بازی داشت اما افکت‌ها خوب کار شده‌اند. اگر اهل کلمه‌سازی هستید و از این سبک بازی‌ها خوشتان می‌آید حتماً String em In را روی گوشه خود نصب کنید.

حالت جالب مانند Bombing Run های معروف
 آوریل ۲۰۰۴ می شود.

یکی دیگر از نکات قابل توجه The Conduit نحوه کنترل فوق العاده حساس و کارآمد آن است. وی موت و دکمه B زیر آن برای نشانه‌گیری و شلیک استاندارد هستند. نارنجک‌ها توسط تکان دادن نارنجک پرت می‌شوند و با جلو آوردن وی موت، فورد با قنطراق سلاحش از نزدیک به دشمن‌ها ضربه می‌زند.

اما در بخش گزینه‌ها می‌توانید همه چیز را از حمله دقت حرکت نشانگر در جهات مختلف، نوع دوربین، Dead Zone وی موت، سرعت چرخش و دویدن کاراکتر، حساسیت وی موت و نانچات نسبت به تکان خوردن و دیگر گزینه‌های مربوط به کنترل هرچه راحت‌تر و روان‌تر بازی را تغییر دهید. در واقع پس از چند بار تغییر و تحول در این گزینه‌ها، متوجه می‌شوید برای اولین بار در زندگی اول شخصی‌تان با یک سیستم کنترلی کاملاً دلخواه و مطلوب سرکار دارید که همه چیزاش مطابق سلیقه شماست.

از نظر گرافیکی The Conduit پیشرفت چشمگیری نسبت به دیگر بازی‌های Wii دارد اما باز هم قابل مقایسه با عناوین معروف این ژانر در دیگر پلت‌فرم‌ها نیست. اما هر چه باشد The Conduit نمونه خوبی از یک بازی خوش ساخت است که در آن سازنده‌هایش نهایت تلاش خود را در همه بخش‌ها کرده‌اند تا کیفیتی بازی را بالا ببرند. انجام این بازی را به همه کسانی که Wii دارند توصیه می‌کنیم.

[illegible]

بازی‌های خوش ساخت هر ژانر، معمولاً در کنار تکرار کردن کلیشه‌های موفق، یک قابلیت منحصر به فرد را هم در بازی وارد می‌کنند. در *The Conduit* این قابلیت منحصر به فرد در قالب وسیله‌ای به نام ASE یا *All Seeing Eye* ارائه می‌شود. یک کره عجیب که در طول مراحل سکوها، درها یا دیگر عناصر مخفی لازم برای پیشرفت در بازی را نشان می‌دهد. در بخش چند نفره این ASE سوژه یک

شخص پر زد و خورد با ضرب‌آهنگ بالا در انتظار
علاقه‌مندان به این سبک است تا در ۹ مرحله بخش
تگ‌نفره و سناریوهای بخش چندنفره ساعت‌ها آنها را
سرگرم کند. مراحل بسیار متنوع هستند و تغییر
لوکیشن‌ها به خوبی تکراری بودن مبارزه و روند بازی
را تعدیل می‌کند. هر چند وقت یک‌بار هم باید با
Invaderها روبرو شوید که در حکم «غول‌آخر»های
بازی به‌شمار می‌آیند.

کمیک روی صفحه نوشته می شود. استیل گرافیکی Unbound Saga واقعا مثال زدنی است.

بازی روی درجه ساده خیلی آسان است و روی درجه سخت خیلی سخت است! دشمن‌ها که تعدادشان در مقایسه با ده مرحله Unbound Saga بسیار زیاد است هیچ رحم و شفقتی ندارند. اگر بخواهید در مبارزه‌ها سربلند باشید، باید حتما چندضرب‌ها و حرکات ویژه جدیدی برای ریک و لوری بگیرید. این حرکات ویژه با جمع کردن سکه و خرج کردن آنها بین مراحل باز می‌شوند. یکی دیگر از خصوصیات Unbound Saga دیالوگ‌های بامزه‌ایست که بین کاراکترهای عجیب و غریب آن‌رد و بدل می‌شود. صحنه پایانی بازی واقعا شاهکار است و طنز ظریف نهفته در ایده آن تا مدتی شما را سر حال نگه می‌دارد و خوشحال می‌شوید از این‌که هنوز نسل بازسازهایی که به طنز در بازی اهمیت می‌دهند منقرض نشده است.

در کل نباید خیلی با دید جدی به Unbound Saga به عنوان یک بازی اکشن سوم شخص کامل نگاه کرد. این بازی مشکلات زیادی دارد که همه آنها از این موضوع ناشی می‌شوند که سازنده‌ها سعی کرده‌اند روح بازی‌های قدیمی مانند Streets of Rage را حفظ کنند. اما به هر حال Unbound Saga ارزش چند بار تمام کردن را دارد.



«خاله» د. هـ. لحظه دشمنها، انقایش. م. کند / تصوب : ۱۹۱۱.

اقتضا می‌کند) با هر کدام از کاراکترها انجام داد. اما همیشه در طول بازی موقعی پیش می‌آید که دوست داشته باشید استراتژی دعوا را عوض کنید. قابلیت سوئچ کردن بین ریک و لوری و تفاوت‌های بنیادی حرکات آنها امکان بسیار خوبی است.

گرافیک عالی است. همه چیز از جمله میان‌پرده‌ها و مراحل در قالب نقاشی‌های کمیک هستند. صحبت بین کاراکترها به صورت ابرهای سفید رنگ روی سرشان نشان داده و هر صحنه با «بوم!» یا «وووم!» مانند کتاب‌های

آقای سعید بهاری، کاری ندارد که! ویندوز را عوض کنید. البته گرفتن آخرین درایو کارت صدا از سایت رسمی تولیدکننده کارت صدای تان را هم فراموش نکنید. حمیدرضا تقی زاده، خوب معلوم است که عکس‌های مربوط به بازی‌ها را از سایت‌های معروف بازی اینترنتی برمی‌داریم! خودمان که فرصت نمی‌کنیم برویم از صفحه ایکس باکس و PSP یا DS عکس بگیریم! چه انتظاری دارید؟

دوستان عزیز کلیک تا هفته بعد شما را به خدا می‌سپاریم.

هیچ وجه بی سر و صدا و کم تبلیغات نبوده!!! این بازی همان طور که شما گفتید بسیار خوب است اما احتیاجی به تبلیغ نداشته چون هر ادونچر بازی جزیره میمون ها را می شناسد. اما به هر حال از پیشنهادتان ممنونیم.

وحید اسلامی، شما تا نگویید مشکل کجاست ما نمی توانیم مشکل را برطرف کنیم. مثلا وقتی می گویی غذا خوب نیست باید بگویی مشکل از نمک است یا روغن یا چاشنی و یا مواد اولیه؟ همین جوری بدون دلیل که نم، شود گفت یک چیزی، مشکل دارد!

حسن مرادی هم بگوئیم که باید تا زمان عرضه شدن PSP Go صبر کنند تا بازی‌هایی مانند Little Big Planet برای این کنسول دستی به بازار بیایند.

پیام منصوری، بازی بدی که ID رویش کار می‌کند در حال حاضر Rage نام دارد. با این‌که ساخت Doom 4 تایید شده اما هنوز خبری از این بازی منتشر نشده است. فعلا باید صبر کنیم تا Rage تمام شود. هادی صفاری، بازی راز جزیره میمون‌ها برخلاف چیزی که شما گفته‌اید به

محمد حسین کردونی

نگاهی به جدیدترین سیستم عامل تحت وب

همه چیز از راه دور

کیت توسعه نرم افزاری این سیستم عامل، موجو (Mojo) نام دارد و ۲۰ جولای همین امسال عرضه شده است و می توان از درون خود تلفن همراه نیز به آن دسترسی پیدا کرد. کافی است کد معروف «بالا بالاپایین پایین چپ راست چپ راست b بعد a بعد start» را که به کد کونامی معروف است روی سیستم عامل اجرا کنید.

مرورگر وب این سیستم عامل از موتور رندر WebKit استفاده می کند. این موتور صفحه بندی، از قرار دادن ویدیو در فرمت های RTSP، H.263 و H.264 پشتیبانی می کند. در تاریخ ۱۶ فوریه ۲۰۰۹، شرکت Adobe اعلام کرد قصد دارد یک نرم افزار اجرای فلش برای WebOS را طراحی کند. همچنین شرکت Palm به MotionApps ماموریت ساخت یک شبیه ساز سیستم عامل Palm برای WebOS با نام Classic داده است.

در سال ۲۰۰۲، شرکت Palm، بخشی کاملاً اختصاصی برای تقسیم بندی نرم افزاری خود با نام PalmSource ساخت. PalmSource بعد از مدتی به عنوان یک شرکت مستقل به فعالیت خود ادامه داد و بعد از آن توسط شرکت توسعه دهنده ژاپنی ACCESS خریداری شد. شرکت ACCESS از سیستم عامل Palm به عنوان زمینه ای برای سکوی نرم افزاری لینوکس (Access Linux Platform) و همچنین سکوی منبع باز برای دستگاه های موبایل استفاده کرد. ولی Palm سیستم عامل خود را برای ادامه پیاده سازی بر روی PDA ها و تلفن های هوشمند تحت نام خود ثبت کرد. سپس این شرکت امتیاز ویندوز موبایل را برای استفاده در تلفن های هوشمند تولیدی خود تهیه کرد.

شرکت Palm شروع به توسعه یک سکوی نرم افزاری کاملاً جدید کرد تا دیگر نیازی به استفاده از ALP برای محصولات آینده خود نداشته باشد. همانطور که بعد از ارائه WebOS Palm هیچ محصول دیگری را با سیستم عامل قدیمی Palm معرفی نکرد. در حال حاضر هر دو شرکت Palm و ACCESS در زمینه توسعه سکوهایی نرم افزاری تلفن های هوشمند، WebOS و ALP های مخصوص به خودشان در حال رقابتی نزدیک هستند.

توسعه دهندگان را به شیوه های جدید برنامه نویسی تشویق می کند. پالم پره، نخستین دستگاهی است که این سکورا به کار گرفته است. از ویژگی های WebOS این است که شما دیگر

پیاده سازی کند و هم WebOS و هم پالم پره، هر دو در نمایشگاه محصولات مصرفی الکترونیکی ۲۰۰۹ به نمایش درآمدند و شش ماه بعد به بازار عرضه شدند. از ویژگی های بزرگ این سیستم عامل



horcellularphone

نیازی نیست مدام بین برنامه های مختلف در حرکت باشید. با یک WebOS می توانید به سادگی، به دوستتان مسیج بزنید، اما او به جای پاسخ به پیامک شما، در GTalk آنلاین می شود و می توانید از طریق همان پنل با او به گفتگو بپردازید یا حتی اگر با گوشی تان تماس می گیرید، از همان پنل می توانید پاسخ وی را بدهید. این یعنی تمام نرم افزارها با همدیگر در فضایی در ارتباطند و این WebOS را از دیگر نرم افزارها متمایز می کند.

می توان به شبکه های اجتماعی آنلاین و پیاده سازی یکپارچه وب ۲ اشاره کرد.

رابط کاربری گرافیکی WebOS (GUI) برای استفاده در دستگاه های مجهز به صفحه لمسی طراحی شده است. این رابط کاربری مجموعه ای از نرم افزارهای مدیریت اطلاعات شخصی را در خود دارد و از فناوری هایی چون HTML نگارش ۵، جاوا اسکریپت و CSS پشتیبانی می کند. خود پالم معتقد است که طراحی برای این سیستم ها،

به عبارت بسیار ساده، سیستم عامل وب، سرویس هایی که یک سیستم عامل ارائه می کند را در منطقه ای وسیع در اختیار نرم افزارها قرار می دهد، در این صورت عملیات پایه ای سیستم عامل از جمله، یافتن شبکه، فضای نام، اجرای فرآیندها و مدیریت منابع را از راه دور نیز انجام داد.

در صورتی که در یک تک سیستم، توسعه دهندگان کد بایستی تنها به سیستم عامل محلی اکتفا کنند تا این مفاهیم را پیاده کنند.

حالا در محدوده ای وسیع، توسعه دهندگان مجبورند این مفاهیم را یا از اول پیاده سازی کنند، یا بدون این مفاهیم یک جوری سر و ته قضیه را هم بیاورند. این راهکار ad-hoc مانند، هم منابع سیستمی را هدر می دهد، هم تلاش های برنامه نویسی را.

برای رویارویی با این مشکلات، WebOS سرویس های پایه ای سیستم عامل را که برای ایجاد نرم افزارهای توزیع شده، با دسترسی بالا، قابلیت گسترش پذیری مناسب و پیکربندی پویا لازمند، مهیا می کند. یکی از نرم افزارهایی که کاربرد WebOS را نشان می دهد، Rent-A-Server است، این نرم افزار وب سروری است که از نظر فیزیکی در پاسخ به نیاز کاربر، خود را جابه جا می کند.

ایده WebOS اولین بار در دانشگاه برکلی کالیفرنیا و به عنوان جزئی از پروژه «شبکه ایستگاه های کاری» در سال ۱۹۹۶ شکل گرفت. این ایده در سال ۱۹۹۸ کامل شد و با کمک های محققین دانشگاه های دوک، آستین و واشنگتن به تکامل رسید. این سه دانشگاه همچنین پروژه دیگری به نام Active Names کار کردند که از دل همین پروژه بیرون آمد.

WebOS Palm یک سکوی نرم افزاری برای تلفن های همراه هوشمند SmartPhone ها است که به کمک لینوکس پیاده شده است و خود پالم آن را توسعه داده است. پالم پره، نخستین دستگاهی است که توانسته است WebOS را به طور کامل

اشیاء مجازی و پول های واقعی

بر اساس نتایج یک نظرسنجی که پنجشنبه گذشته انجام شد، ۱۲ درصد از آمریکایی ها اعلام کردند که طی سال گذشته پول واقعی شان را خرج سلاح های مجازی، هدیه های فیس بوکی و دیگر شکل های ارز دیجیتال می کنند و این نشان از روند روبه رشد این بازار دارد.

قسمت اعظم این خریداران را، که از طریق اینترنت، بازی های آنلاین، شبکه های اجتماعی و دنیاهای مجازی ای چون Life Second به خرید این اقلام می پردازند، زنان جوان تا میان سال میان سنین ۱۲ تا ۴۴ سال تشکیل می دهند.

تقریباً نیمی از خریداران را کسانی تشکیل می دهند که از دیدن دنیاهای مجازی لذت می برند و بیش از یک چهارم این افراد، یا بازی های شبکه های اجتماعی می کنند یا دستگاه آیفون دارند.

هدایای مجازی به یک خرید عادی بدل شده است و بخش اعظمی از

خریداران حتی نمی توانند میزان خرید خود را به یاد بیاورند و ۱۵ درصد از این افراد مطمئن هستند که بیش از ۱۰۰ دلار را صرف هدایای مجازی کرده اند و میزان متوسط این نمونه آماری، ۳۰ دلار تخمین زده شده است. بارشد این بازار انتظار می رود سرانه خرید سالانه کاربران بیش از ۵۰ دلار برای هر نفر شود. شرکت PlaySpan یکی از شرکت های سرمایه گذاری است که توانسته در این مدت ۲۰ میلیون دلار سود به جیب بزند.

این شرکت نرم افزاری دارد که به کمک آن می توان اشیاء مجازی تهیه کرد. ایده فروش اشیاء مجازی به ذهن کارل مهتا، دانش آموزی دبیرستانی در سانتا کلارای کالیفرنیا خطور کرد. او به خاطر کمبود پول تصمیم گرفت هدایایی که در بازی های آنلاین بدست آورده است به فروش برساند.



سالشمار کامپیوتر

پیشگامان دانش کامپیوتر

پیتر نورتون

Peter Norton



نورتون در ابردین، واشنگتن متولد شد. او در سال ۱۹۶۵ از کالج رید (Reed) در پورتلند اورگون، فارغ التحصیل شد. در سال ۱۹۸۰، ابزار محبوبی را برای بازیابی اطلاعات پاک شده از دیسک تحت سیستم عامل داس تولید کرد که به همراه ابزارهای مختلف دیگری که در مجموعه‌ای با عنوان «ابزارآلات نورتون» (Norton Utilities) شناخته می‌شد، منتشر گشت.

مجموعه‌های نرم‌افزاری مشهور دیگر شرکت وی با عنوان (NC) Norton Commander و (NDD) Norton Disk Doctor موجب شدند تا کاربران محیط خشک و بد دست سیستم عامل داس را راحت‌تر تحمل کنند.

به عقیده پیتر نورتون، برنامه‌نویسی به زبان اسمبلی یکی از ضایعات غیرمعقول استعداد بشر است و هر زمان که ممکن است، باید از آن اجتناب شود.

وی و مجموعه تحت سرپرستی وی، کتاب‌های بسیاری را در زمینه‌های گوناگون فنی کامپیوتری و زبان‌های برنامه‌نویسی منتشر کرده است که بسیاری از آنها ابزار دست کاربران مبتدی و بسیاری دیگر راهنما و الگوی متخصصان و حرفه‌ای‌ها بوده است.



۳- لوگوی SCO Group



۲- کارت گرافیکی X800
عکس: zdnet.com



۱- کارت گرافیکی GeForce 6800
عکس: 3dnews.ru

دریافت یک میلیارد دلار غرامت شکایت کرده است و ادعا کرد که لینوکس که حق کپی آن متعلق به سازمان همکاری‌های شانگهای بود، با کد درج شده IBM منتشر شده است.

- در ۱۷ دسامبر نسخه ۲/۶/۰ هسته لینوکس منتشر شد.

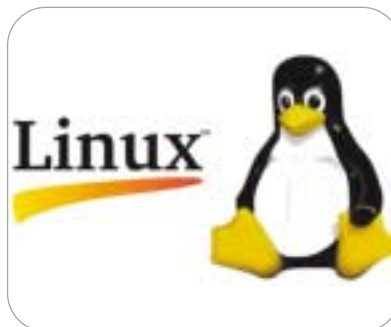
۲۰۰۴

- در ۱۴ آوریل، انویدیا تراشه گرافیکی GeForce 6800 را منتشر کرد و ادعا کرد که این پردازنده بزرگترین خیزش در تکنولوژی گرافیکی است که تا آن زمان توسط این شرکت ساخته شده. بررسی‌های فنی نشان می‌داد که این کارت گرافیک در مقایسه با سریع‌ترین کارت گرافیک موجود آن زمان، بیش از ۱۰۰ درصد بازدهی بالاتری داشت.

- انویدیا تراشه Nalu را معرفی کرد. چند هفته بعد رقیب اصلی انویدیا، یعنی ATI، X800 را با نزدیک به همان سطح از عملکرد و قابلیت پشتیبانی معرفی کرد. این کارت همزمان با پخش کارتون Ruby demo به معرض نمایش گذاشته شد و انیمیشنی را به صورت در لحظه، پردازش و پخش می‌کرد که قبلاً با کمک دستگاه‌های گران و رندرکردن پیش از نمایش، قادر به تماشای آن بودیم.



۶- ساختمان اصلی شرکت آی. بی. ام



۵- نماد عمومی لینوکس
عکس: schoolbussafety.net



۴- نمایی از انیمیشن Ruby demo
عکس: pgameshardware.com

واژه نامه

Northbridge

نورت بریج چیپ یا مجموعه‌ای از چیپ‌ها است که پردازشگر را به حافظه، باس PCI، کش Level 2 و AGP متصل می‌کند. برخلاف نورت بریج مفهومی به نام ساوت بریج وجود دارد که وظیفه‌اش اتصال پردازشگر به دستگاه‌های ورودی / خروجی از جمله کارت صدا و سیستم‌های بایوس است.

FSB

نام دیگر باس سیستم، باسی که مسیر بین پردازشگر تا حافظه اصلی است.

Codec

۱- کوتاه شده عبارت Compressor/Decompressor، کدک فناوری است برای فشرده‌سازی و بازسازی داد. کدک‌ها می‌توانند در نرم‌افزار و یا سخت‌افزار پیاده شوند. برخی از کدک‌های مشهور کامپیوتر، MPEG، Indeo و Cinepak است.

۲- در مخابرات، کوتاه شده عبارت Coder/Decoder است. ابزاری که سیگنال را رمزگذاری یا رمزگشایی

می‌کند.

۳- عمل ترجمه یک مقدار دودویی به سطوح ولتاژی که بتوان از طریق سیم آن را انتقال داد.

Cat5

نوعی از کابل‌های زوج سیم به هم تابیده بدون حفاظ که برای شبکه‌های محلی استفاده می‌شود. کابل‌های CAT5 توانایی ارسال داده تا سرعت ۱۰۰۰ مگابیت را دارا هستند. انواع دیگر این کابل‌ها، سری Cat1 تا Cat7 را تشکیل می‌دهند که گونه‌های نوع ۴ و پایین‌تر منسوخ گشته‌اند.

Token Ring

نوعی شبکه کامپیوتری که تمام کامپیوترها به صورت شماتیک شبیه یک حلقه دایره‌ای شکل به یکدیگر متصل‌اند. یک تکه داده (Token) در این مسیر دایره‌ای حرکت می‌کند و داده‌ها را ارسال می‌کند. کامپیوتر بعدی داده را دریافت می‌کند، اگر صاحب داده نبود، داده در طول شبکه منتقل می‌شود.

فناوری اطلاعات تنها راه ورود به عصر اطلاعات

امیرشهاب شاهمیری

پژوهشگران علوم اجتماعی کشورهای گوناگون جهان را از دیدگاه پیشرفت فناوری‌ها در سطح جامعه‌شان، تقسیم‌بندی می‌کنند. در یکی از متداول‌ترین این تقسیم‌بندی‌ها، کشورهای جهان را در قالب‌های عصر یا دوره «کشاورزی^۱»، «صنعتی^۲»، «فراصنعتی^۳» و «پردازش اطلاعات^۴» می‌گنجانند.

هر یک از این دوره‌ها ویژگی‌های خاص خود را دارند. برای مثال برای آنکه کشوری از عصر کشاورزی به دوره صنعتی ارتقا یابد، لازم است از جنبه‌های گوناگونی به پیشرفت‌هایی دست یابد. برای نمونه تولید پولاد باید به درحد خاص برسد، طول راه‌های ارتباطی و راه‌آهن باید نسبت به وسعت کشور از حدی بیشتر شود، تولید انرژی الکتریکی باید نیازها را پاسخ

دهد، تعداد نیروی متخصص و تحصیل‌کرده نسبت به جمعیت کل کشور، مرزی را درنوردد، بهداشت و درمان به درجه مقبولیت خاصی برسد و بسیاری پارامترهای دیگر که تعداد آنها را تا ۶۰ مورد اصلی برشمرده‌اند و در کنار اینها، آن کشور نباید برخی ویژگی‌های منفی را داشته باشد. برای مثال فلج اطفال و برخی بیماری‌های قابل پیشگیری کمتر از حدی معیار باشد، نرخ صادرات صنعتی، مرگ‌ومیر ناشی از بیماری‌ها، به‌کارگیری روش‌های سنتی در بخش کشاورزی و صنایع سبک هم کمتر از میزانی خاص قرارگیرد.

ارتقا از دوره صنعتی به فراصنعتی نیز ویژگی‌ها و پارامترهایی دارد، مانند: انرژی اتمی بومی‌سازی شود، کشور به فناوری ساخت ماهواره و ملحق‌ات آن دست یافته باشد، اتوماسیون اداری در سطح کشور نهادینه شده باشد و بزه اجتماعی کمتر از حدی خاص نسبت به جمعیت باشد، ضریب نفوذ تجهیزات مخابراتی در جامعه مرزی را گذرانیده باشد، آلودگی‌های زیست‌محیطی به حداقل برسد، نرخ خروج افراد تحصیل‌کرده از کشور کمتر از نرخ ورود باشد، طراحی و ساخت تجهیزات الکترونیکی (که یکی از موارد بارز آن ساخت ابررایانه است) در کشور بومی و نهادینه شده باشد و انبوهی دیگر از بایدها و نبایدها که آن کشور باید به آنها دست یابد یا آنها را از خود بزداید.

بیشتر ویژگی‌های عصر پردازش اطلاعات (یا به اختصار عصر اطلاعات) همان‌گونه که از نامش پیداست، با اطلاعات و پردازش آن مرتبط است که در

مجموع آنها را دانش فناوری اطلاعات و در حالت پیشرفته‌تر مهندسی اطلاعات^۵ می‌نامند.

یک اصطلاح جهانی هم برای کشورهایی که در گذار از عصر کشاورزی به صنعتی قرار دارند، وجود دارد: کشورهای عقب‌مانده! یا در حالت محترمانه، کشورهای روبه توسعه^۶.

و نیز کشورهایی که نمی‌توانند به عصر

پردازش اطلاعات دست یابند را

مانده در پشت «شکاف دیجیتالی»^۷

می‌خوانند.

حال ساخت است، ابررایانه‌ها ساخته می‌شوند، جراحی‌های فوق تخصصی و حتی زیبایی امری رایج‌اند، دانش‌پژوهان در المپیادها و مسابقات علمی تخصصی جهانی جزو بهترین‌ها به‌شمار می‌آیند و ... همان‌گونه که پیشتر گفتیم، برای دستیابی به دوره



بالا تر باید نخست پیش نیازهای دوره قبلی را برآورده ساخت، اما بسیاری از اندیشمندان بر این

باورند که فناوری اطلاعات فرصتی طلایی را برای کشورهایی که عصر صنعتی و فراصنعتی را به‌طور کامل نیمه‌بوده بودند، فراهم آورد که با جهشی بزرگ، برخی از عقب‌ماندگی‌های خود را پوشش دهند.

برای نمونه در کشورهایی که در سیستم‌های اداری‌شان گذار از روش‌های سنتی و دستی به اتوماسیون اداری به‌طور کامل اجرا نشده بود، پیدایش فناوری‌های الکترونیکی (مانند تجارت الکترونیکی و بانکداری الکترونیکی) آنها را بی‌نیاز از اجرای کامل اتوماسیون ساخت. البته این فرصتی جهانی بود و هنوز هم هست و کشورهای مختلف بنا بر تشخیص راهبردی مسوولان و توانایی‌های فنی خود به درجاتی از الکترونیکی شدن دست یافته‌اند.

در بالا از ویژگی‌های عصر پردازش اطلاعات حرفی نزدیم، زیرا گام نخست آن ابزاری ساده است که ما هنوز هم در برآوردن آن مشکل داریم و آن چیزی

هر کشور، علی‌القاعده، می‌بایست دوره پیشین را طی کرده باشد و پارامترهای آن را برآورد تا به دوره بالاتر دست یابد. از اینرو برخی از کشورها تکلیفشان روشن است که در چه دوره‌ای به‌سر می‌برند، اما کشورهایی مانند هند و به‌ویژه ایران از هر دوره جنبه‌ای را به‌دست آورده‌اند، اما از آنجا که هنوز بخش‌هایی از کشور در دوره کشاورزی به‌سر می‌برند، این کشورها را «رو به توسعه» برمی‌شمرند.

برای مثال در کشور ما عده زیادی از مردم هنوز به‌روش‌های سنتی به کشاورزی یا حرفه‌هایی مانند آهنگری، نجاری، کفاشی و ... می‌پردازند و بهداشت و درمان هنوز به حدی نرسیده که برخی از ساده‌ترین بیماری‌ها (مانند بیماری‌های انگلی) کنترل شود و در آلودگی محیط‌زیست و حتی از بین بردن آن در حال رقابت برای کسب مقام نخست جهان هستیم. در عین حال ماهواره‌ها به‌فضا پرتاب می‌شوند، نیروگاه اتمی در

نیست جز بستر یا زیرساخت مخابراتی^۸ که با چند فاکتور ساده سنجیده می‌شود: ضریب نفوذ در جامعه و پهنای باند مخابراتی.

با آنکه ایرانیان به‌دلیل فرهنگ کهن خود، که همواره کسب دانش را ارج می‌نهاد، پذیرای علوم نوین و خواهان استفاده از مظاهر الکترونیکی هستند، اما متأسفانه پایین بودن پهنای باند مخابراتی، مانع ارتقای ضریب نفوذ آن در کشور شده است. در کشور ما دستیابی به اینترنت با سرعت ۵۶ کیلوبیت بر ثانیه که مورد استفاده به‌صورت شماره‌گیر^۹ است و در جهان منسوخ شده، به دشواری صورت می‌گیرد؛ در حالی که در کشورهای هم‌رده و حتی پایین‌تر از سطوح فناوری ما (مانند امارات متحده و ترکیه) دستیابی به اینترنت با سرعت تا ۲ مگابیت بر ثانیه رایگان است و در پارک‌ها و خیابان‌ها در دسترس قرار می‌گیرد.

پهنای باند مخابراتی و دستیابی ایمن به اطلاعات، نخستین گام استفاده از فناوری‌های نوین (دیگر چندان هم نمی‌توان بر نوین بودنشان تکیه کرد) الکترونیکی است. هنگامی که ما روش‌های الکترونیکی را به‌طور گسترده در کشور به‌کار ببریم،

هزینه‌های زندگی، جرایم اجتماعی، ترافیک درون شهری و برون‌شهری، آلودگی‌های زیست‌محیطی و بسیاری دیگر از جنبه‌های منفی کاهش می‌یابند و در عوض رضایت‌مندی اجتماعی، درآمد‌ها، طول عمر و انبوهی از نکات مثبت زندگی افزایش می‌یابند. امید که هرچه سریع‌تر دسترسی ایمن و با پهنای باند بالا به بسترهای مخابراتی الکترونیکی فراهم گردد.

پی‌نوشت‌ها

1. Agriculture age
2. Industrial age
3. Post industrial age
4. Information processing
5. Information engineering
6. Developing country
7. Digital divide
8. Communication infrastructure
9. Dial-up

راه دیگر برای فعال کردن رجیستری این است که چنانچه اختیارات Administrator دارید از منوی Start گزینه Run را انتخاب و عبارت زیر را در آن تایپ و تایید کنید.

```
REG add HKCU\Software\Microsoft\Windows
\CurrentVersion\Policies\System /v Disable
RegistryTools /t REG_DWORD/ d 0 /f
```

حبیب طاهری - برای دسترسی به فایل ثبت‌نام‌آی‌دی در یاهو و ادیت آن به‌ویژه تغییر تاریخ تولد و سن راهی وجود دارد؟ البته، پس از وارد کردن نام کاربری و کلمه عبور خود وارد صندوق پست

دوم این‌که مدیر سیستم به‌خواست خود این گزینه‌ها را غیرفعال کرده باشد. چنانچه سیستم آلوده به بدافزار باشد می‌توان از طریق Policy رجیستری را فعال کرد. برای این کار در منوی Start گزینه Run را انتخاب کنید و عبارت gpedit.msc را تایپ و تایید کنید. از پنجره باز شده و بخش سمت چپ به مسیر زیر بروید:

```
User Configuration >
Administrative Templates > system
Prevent access to registry tools
```

حال از قسمت راست گزینه Disable را دوبار کلیک کنید. از پنجره باز شده گزینه Disable را انتخاب و سپس تایید کنید. سیستم خود را دوباره راه‌اندازی کنید.

سمیرا مودن - من با آخرین نسخه Spyware Terminator سیستم خود را ویروس‌یابی کردم و هیچ ویروسی پیدا نشد. Folder Options تیک دارد و فعال است ولی رجیستری همچنان باز نمی‌شود. راهنمایی کنید.

در ابتدا باید گفت نرم‌افزاری که نام بردید ویژه یافتن Spyware است و ممکن است قابلیت شناسایی صورت‌های دیگری از بدافزارها مانند Worm یا انواع ویروس‌ها را نداشته باشد. بنابراین توصیه می‌کنیم از یک آنتی‌ویروس قدرتمند و به‌روز استفاده کنید.

غیرفعال شدن رجیستری می‌تواند دو علت داشته باشد. اول این‌که سیستم آلوده به ویروس یا تروجان یا بدافزارها و کرم‌های رایانه‌ای باشد و

clickhelp@jamejamonline.ir

مهدی رشنو



پرسش و پاسخ



اینترنت اشتراکی بی سیم

شبکه سازی با دست خالی

میلاد پیکانی

فناوری بی سیم، دست کم در کشور ما فناوری غریبی است و همواره با احتیاط با آن برخورد می شود. سازمان ها و مراکز دولتی به دلیل ناامنی، عموماً از آن برای شبکه خود استفاده نمی کنند و گویی فضایی پراز ترس از استفاده از شبکه های بی سیم وجود دارد. وقتی که دوستان به ملاقات شما می آید و می خواهید دو لپ تاپ خود را به یکدیگر متصل کنید یا حتی اگر شما اینترنت دارید و می خواهید از طریق بی سیم به موبایل تان بدهید، تنظیم کردن شبکه بی سیم و اشتراک اینترنت به آن، به امر عجیبی بدل می شود که ممکن است ساعت ها وقت ما را بگیرد. از این رو در ابتدا شیوه اتصال دو کامپیوتر (لپ تاپ، تلفن همراه، اکس باکس ۳۶۰ به کامپیوتر و ...) را از طریق شبکه های ad-hoc مطرح می کنیم. نخست بهتر است بدانیم که ad-hoc چیست.

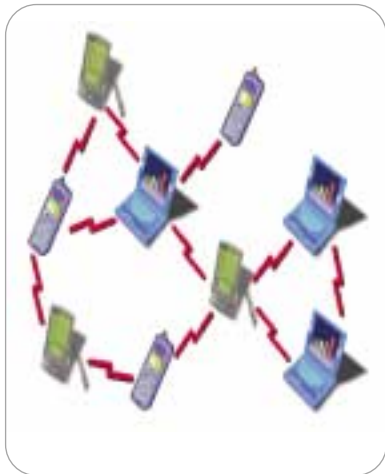
Ad-hoc واژه ای لاتین است و به معنای (به این [منظور]) و معمولاً زمانی به کار می رود که یک راه حل فقط برای یک موضوع خاص ایجاد شده باشد و راه حل جامعی نباشد. در شبکه های کامپیوتری، ad-hoc ها شبکه هایی هستند که تمایل به انتقال داده دارند. بدین ترتیب، این که یک گره چه داده ای را ارسال کرده است، به طور مستقیم بستگی به اتصال آن شبکه دارد. شیوه انتقال داده ها به روش ادهاک درست مخالف روش سیمی آن است که در آن، مسیریاب ها عمل مسیریابی را انجام می دهند. همچنین، ادهاک ها با شیوه ای مخالف شبکه های بی سیم زیرساختی فعالیت می کنند، در شبکه های زیرساختی، یک نود خاص وظیفه پخش کردن داده را در اختیار دارد که به آن اصطلاحاً (Access Point) می گویند.

فرض بگیریم که می خواهید دو لپ تاپ را که آداپتورهای بی سیم را هم در خود دارند، با یکدیگر شبکه کنید. در این حالت، نخست از یک لپ تاپ (فرقی نمی کند) شروع می کنیم. با فرض این که سیستم عامل ویندوز ویستا دارید، Network and Sharing Center را باز کنید.

گزینه Manage Wireless Network را در سمت چپ پنجره ای که باز می شود انتخاب کنید. یک پنجره جدید به شما نمایش داده خواهد شد. حالا گزینه Add را بزنید. اکنون گزینه ای با عنوان Create an ad-hoc network برای تان نشان داده می شود. آن را کلیک کنید. Next را بزنید و به مرحله بعدی بروید. در این مرحله باید نامی برای شبکه انتخاب کنید. نام شبکه برای اتصال و شناسایی یک شبکه استفاده می شود. در باکس دوم، Security Type را مشاهده می کنید. این آیتم سه گزینه مختلف دارد. نخست، No Authentication است. در این حالت هر کسی می تواند بدون اجازه گرفتن از شما به شبکه تان متصل شود. گزینه دوم، WEP است. این گزینه بسته های داده را طی الگوریتم هایی رمزگذاری می کند، همچنین ورود به این سیستم کلمه های عبور ۱۳ یا ۱۴ حرفی می گیرد. بنابراین کسی که می خواهد

به شبکه شما متصل شود، باید این کلید ۵ یا ۱۳ حرفی را داشته باشد. گزینه بعدی، WPA2 Personal که آخرین استاندارد عرضه شده در این زمینه به شمار می رود. این استاندارد کلمه های عبور ۸ تا ۶۳ حرفی می گیرد. گزینه Save this network را اگر بزنید، تنظیماتی که تا الان وارد کرده اید ذخیره می شود و دیگر نیازی نیست همه چیز را از اول تایپ کنید. بعد باید روی کانکشنی که ساخته اید، دوبار کلیک کنید تا به خودتان وصل شوید و منتظر دوست تان بمانید.

حال دوستان، یا حتی خودتان کافی است کانکشن بی سیم اش را روشن کند و به دنبال کامپیوترهای مجاز بگردد. اگر کامپیوتر شما در میان لیست های مجاز بود، در این صورت روی آن دوبار کلیک کند، در غیر این صورت با اضافه کردن دستی اسم کامپیوتر، می تواند به شبکه بی سیم کوچک شما متصل شود.



طرح: DVICE

حال برای اشتراک اینترنت کافی است کانکشنی که با آن اینترنت خود را به اشتراک می گذارید انتخاب کنید. در این جا فرض می شود که ما مودم روتری داریم که از طریق شبکه داخلی به لپ تاپ شما متصل است و اینترنت را از طریق آن سیم دریافت می کنید. برای این که آن شبکه بی سیم به شبکه با سیم، اما به همراه اینترنت عرضه شود؛ باید مراحل زیر را انجام دهید:

نخست به Network and Sharing Center بروید. سپس در ویندوز ویستا به بخش Manage Network Connections و در ویندوز ۷، Manage Adapters را انتخاب کنید. حالا هر دو کانکشن را (که در اینجا فرض گرفته می شود، یکی کانکشن شبکه محلی و دیگری کانکشن بی سیم است) انتخاب کرده و سپس روی آن کلیک راست کنید و حالا گزینه Connections Bridge را بزنید.

اتفاقی که می افتد این است که به صورت مجازی، دو سخت افزار شبکه شما به یک پل نرم افزاری بدل می شود و می توانید به هر دو آنها یک آدرس IP اختصاص دهید. این آدرس IP باید همان آدرسی باشد که برای دریافت اینترنت تنظیم کرده اید. حالا دوست شما از طریق لپ تاپ هم می تواند از طریق شما اینترنت دریافت کند، چرا که خود نیز بخشی از شبکه است.

بدین ترتیب کسانی که تلفن همراه مجهز به فناوری WiFi دارند، می توانند از این طریق، در محدوده فرکانسی این شبکه، از اینترنت تلفن همراه خود با سرعت بالا و بدون قطعی بهره مند شوند.

پرسش و پاسخ

الکترونیکی خود می شوید. قسمت بالا و راست صفحه گزینه Options را انتخاب کنید و از منوی آن گزینه Mail Options را انتخاب کنید. در صفحه باز شده گزینه Accounts را بباید و انتخاب کنید. در پنجره ای باز شده تمام اطلاعاتی که در هنگام ثبت نام اولیه وارد کرده اید از جمله تاریخ تولد و سن قابل مشاهده و ویرایش (Edit) هستند.

مهرداد معنوی از کاشان - چگونه می توان بعضی آنتی ویروس ها مثلاً NOD32 را به روزرسانی کرد؟

برای آپدیت کردن چنین آنتی ویروس هایی نیاز به وارد شدن به سایت آنها نیست. معمولاً اگر خود نرم افزار پیغام به روزرسانی ندهد، گزینه ای با همین عنوان (Update) یا مشابه آن برای چنین مواردی وجود دارد که با انتخاب آن نرم افزار به صورت خودکار به سایت خود وصل می شود و به روزرسانی را آغاز می کند.

عزت الله تاجیک - برخی از بلاگرهای مخصوص مانند گوگل قبل از وارد شدن از کاربران کد شناسایی از

قبیل ایمیل و پسورد می خواهند بدین مضمون که: This blog is open to invited readers only ...

وقتی ایمیل و پسورد را وارد می کنم باز هم اجازه ورود نمی دهد. لطفاً توضیح دهید از چه طریقی می توانم وارد این وبلاگ ها شوم؟

چنین وبلاگ هایی نیاز به اجازه صاحب آن برای خوانده شدن دارند (این امکان انتخابی است). صاحب وبلاگ کاربرانی را که مایل است وبلاگش را بخوانند به خواندن مطالب خود دعوت می کند و کاربر

دیگری نمی تواند به آن دسترسی داشته باشد. برای استفاده از مطالب وبلاگ هایی که به این صورت هستند می توانید با ارسال نامه به صاحب آن، درخواست خواندن وبلاگ را داشته باشید تا در صورت موافقت او هم دعوتنامه ای برای شما بفرستد.

آموزش

مهندسی پیوند داده ها

- تعمیرات پرینتر
- تعمیرات دستگاه فتوکپی (اتانوک ، دیجیبال)
- تعمیرات قطعات کپی (هارد ، مادربرد و ...)
- تعمیرات ماینر - نوت بوک

خواجه رانگان
 تلفن: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱

خوب و بدهای دستگاه های کتاب خوان

کاغذی یا الکترونیکی؟

جواد دودزاده



عکس: smartcomputing.com

لوازم و قالب های سخت افزاری، تنها عامل موثر و تعیین کننده در پیدایش و گسترش روزافزون کاربرد لوازم و دستگاه های قابل حمل جیبی، در بستر رو به گسترش نسل آینده فناوری های نشر مطالب و کتاب های الکترونیکی نیستند. علت اصلی بقای قالب نوشتاری pdf یکی از متداول ترین قالب های نشر متون، روزنامه ها، مجلات و کتب را می توان در کیفیت تغییرناپذیر و شباهت بی نظیر آن به نوشته ها و مطالب چاپ شده روی کاغذ و نمای ثابت آن که در همه بسترهای نرم افزاری کاملاً مشابه به نظر می آید، دانست.

ساختار و مزایای دستگاه های کتابخوان الکترونیکی

امروزه دستگاه های کتابخوان الکترونیکی^۱ حتی در اندازه و وزن دفترچه یادداشت خبرنگاران ساخته شده اند. صفحه نمایش آنها در هنگام شناسایی جوهر الکترونیکی^۲ جهت نقش بندی کلمات روی آن، جریان ناچیزی را کشیده و مصرف برق آن فوق العاده کم است و باتری آنها در بین هر دو شارژ برای روزها، دوام می آورد و اکثراً قیمتی بین ۹۰ تا ۱۹۰ یورو دارند.

اکثر روزنامه ها و مجلات، نشر نسخه های الکترونیکی را در دست اقدام یا در صدر برنامه های آتی خود دارند. تقریباً هم کتابخوان های الکترونیکی موجود در بازار از صفحه نمایش کاغذ الکترونیکی تک لایه از نوع جوهر الکترونیکی در ساختشان به کار رفته است، که در عین تنبلی و کند بودن جهت فواصل زمانی مطالعه طولانی مناسب هستند.

انواع گوناگونی از آنها تاکنون توسط تولیدکنندگان اسم و رسم دار و حتی گمنام تولید و راهی بازار مصرف شده اند که دارای مزیت هایی از قبیل خاصیت اینترنت بی سیم، صفحه نمایش چرخان، تبدیل متن به گفتار^۳، متن کتاب دیجیتال، صفحه نمایش لمسی سیاه و سفید و رنگی، جستجوی کتاب گوگل، بلوتوث، وای فای و کارت خوان SDHC هستند.

کتابخوان های الکترونیکی در ارتباط با اتصال و استفاده از اینترنت 2+ ADSL قابلیت ارائه سرعت های تبادل داده ای در بین سطوح سرعت پایین ۲۰ تا متوسط ۵۰ و نسبتاً بالای ۲۰۰ مگابیت بر ثانیه جهت استفاده کاربران خاص حرفه ای صنایع و بازرگانان هستند که افزایش سرعت بارگذاری اطلاعات تا حدیک مگابیت بر ثانیه برای انجام مکالمات تلفنی تصویری و اشتراک گذاری داده و فایل ها از نوع نظیر به نظیر^۴ امری بسیار مهم و ضروری است.

لازمه نشر الکترونیکی در محیط وب است، دست نیافته اند.

در مورد آینده نشریات الکترونیکی، هنوز روشن نیست که آیا روزنامه ها و مجلات در طولانی مدت با این وضعیت دوام خواهند آورد یا نه؟ زیرا ناشران بر آنند تا محتوای مطبوعات را به جای منتشر و چاپ روی کاغذ و انباشتن آن تحت عناوین ثابت، به شکل الکترونیکی منتشر ساخته و به صورت آزاد در محیط وب و اینترنت به فروش برسانند.

اما از طرف خوانندگان هنوز مشخص نیست که آیا آنها حاضرند برای به دست آوردن و خواندن این مطالب و اخبار مبلغی را بپردازند یا عده بسیار زیادی از آنها این کتاب ها و متون مطبوعاتی را از راه ها و منابع مختلف به طور رایگان به دست آورده و هیچ مبلغی را برای آن نپردازند؟

از جنبه فناوری سخت افزاری همه چیز نمایانگر نشانه های مثبتی از پیشرفت است. از به بازار آمدن کتابخوان های الکترونیکی دارای صفحات نمایش رنگی تا صفحات نمایش انعطاف پذیر در حد قطع صفحات A4 و طراحی و انتشار همه کتاب ها، روزنامه ها و مجلات در بستر و تحت قالب فناوری کتابخوان های الکترونیکی و لوازم قابل حمل دیگر از جمله روی صفحات نمایش گوشی های موبایل و همچنین به حقیقت نزدیک ساختن آرزوی محال تزریق توانایی و قدرت یک دستکتاب در قالب یک وسیله قابل حمل همه کاره جیبی و نیز در زمینه نرم افزاری، نمونه الکترونیکی نشریاتی مانند نسخه الکترونیکی نیویورک تایمز با افزودن محتواهای رسانه ای (مانند ویدیو، صدا و فلش در کوتاه مدت به فایل های پی دی اف) و نمونه الکترونیکی نشریه خودمان، راه درازی را که ما باید در آینده در این زمینه پیماییم را به ما نشان خواهد داد.

جمع بندی

به عنوان کلام آخر باید گفت که با پیشرفت های انجام گرفته مدیران و دست اندرکاران مطبوعات و ناشران کتب، باید خود را برای تطابق و پیشروی هماهنگ با فناوری های روز و روش های نوین انتشار کتاب ها، روزنامه ها و مجلات الکترونیکی آماده سازند تا از قافله تعالی و ترقی در این زمینه از دیگران عقب نمانند زیرا با این روند و سرعتی که در تغییر و تحولات در زمینه این فناوری در جهان در پیش است شاید فردا نیز برای تفکر و تصمیم گیری برای ما در این زمینه خیلی دیر باشد.

منابع

Smartcomputing.com
Tinyurl.com
Adobe.com
Amazon.com
Sony.com
Samsung.com

پی نوشت ها

1. eBook Reader
2. e-ink
3. Text-To-Speech : TTS
4. Peer to Peer (P2P) Sharing
5. Kindle
6. Adobe Catalyst

اثری منفی دارد که چیزی جز بزرگ نمایی حروف، جهت انطباق آن با قدرت دید چشمی نیست.

راهکار شرکت ادوب برای حل مشکل

شرکت ادوب راه حلی را برای این مشکل به صنعت نشر الکترونیکی معرفی کرده است. ادوب به شرکت آمازون پیشنهاد داده که در دستگاه های جدید کتابخوان کیندل^۵ به کار گرفته شده است. این فناوری، شامل یک مقیاس اندازه گیری نرم افزاری در داخل دستگاه کتابخوان است که اندازه حروف نوشته را به تناسب اندازه صفحه نمایش بزرگ و کوچک می کند؛ درست مانند عملکرد نرم افزارهای واژه پرداز.

کاتالیست: ارمغان ادوب برای طراحان

ادوب کاتالیست^۶ ابزار جدید شرکت ادوب، به طراحان کمک خواهد کرد تا تحرک و فعل و انفعال خاص دیداری را به طرح های ثابت و ایستای خود با کمترین نیاز به برنامه نویسی بیافزایند.

نرم افزار فلش کاتالیست که برای سیستم عامل Mac OS X دستگاه های مکینتاش نیز قابل استفاده است، جهت سرعت بخشیدن به روند پیشرفت برنامه های اجرایی نرم افزاری متحرک تصویری فلش، طراحی شده که این امر موجب خواهد شد تا طراحان، زمان بیشتری برای پرداختن به مراحل دیگر طراحی، مانند منابع داده و لینک به سرویس های مختلف، به دست آورند.

آینده دستگاه های کتابخوان

الکترونیکی و نشریات

باید بدانیم که روزنامه ها و مجلات به طور قطع هنوز به آن سرعت انتشاری که



دارد که به System.Windows.Threading.Dispatcher می‌کند. توسط متد Invoke این شیء شما می‌توانید Delegate مربوطه به عملیات پس‌زمینه را در صف Dispatcher قرار دهید که در UThread فراخوانی شود، این کار را مانند زیر انجام می‌دهیم.

متد Invoke چهار باز نویسی (Overload) دارد که ما یکی از آنها را اینجا توضیح خواهیم داد و بقیه را بر عهده خودتان می‌گذاریم. این متد پارامترهای زیر را به عنوان آرگومان می‌گیرد:

public object Invoke(Delegate method, DispatcherPriority priority, params object[] args);

همان طور که در بالا می‌بینید، این متد یک Delegate را که به متدی اشاره می‌کند و قرار است در UThread اجرا شود، دریافت می‌کند و یک اولویت به آن می‌دهد. پارامترهای بعدی، آرگومان‌هایی است که به متد مقصد پاس داده می‌شوند.

کنترل انجام کار

در هر دو روشی که برای WinApp و WPF App گفته شد، مشکلی وجود دارد: امکان نمایش گزارشی از روند انجام کار به راحتی وجود ندارد و این کار مستلزم صدها خط کد و استفاده از توابع گوناگون است. به همین دلیل تیم برنامه نویسی دات‌نت در نسخه ۲ کنترل جدیدی به نام BackgroundWorker را برای این کار طراحی کردند، این کنترل برای انجام عملیات زمان بر استفاده می‌شود و قابلیت نمایش گزارش روند انجام کار را نیز دارد. در زیر نحوه استفاده از این کنترل را با یک مثال شرح خواهیم داد: ابتدا یک نمونه از این کنترل ایجاد می‌کنیم، برای این کار می‌توان از جعبه ابزار (Toolbox) استفاده کرد یا اینکه دستی کدهای مربوطه را نوشت. بعد از ساختن یک نمونه ویژگی‌ها و رخدادهای آن را مقداردهی می‌کنیم:

```
mBW = new BackgroundWorker();
mBW.RunWorkerCompleted +=
    new RunWorkerCompletedEventHandler(
        mBW_RunWorkerCompleted);
mBW.ProgressChanged += new
    ProgressChangedEventHandler(
        mBW_ProgressChanged);
mBW.DoWork += new DoWork
    EventHandler(mBW_DoWork);
mBW.WorkerReportsProgress = true;
mBW.WorkerSupportsCancellation = true;
```

در قطعه کد بالا ابتدا رخدادهای کنترل BackgroundWorker را مقداردهی کرده ایم. رخداد اول RunWorkerCompleted است. این رخداد متد پاس داده شده به آن را زمانی اجرا می‌کند که عملیات تمام شده باشد، کنسل شده باشد یا خطای در حین اجرا رخ داده باشد. رخداد بعدی ProgressChanged است، این رخداد زمانی فعال می‌شود که متد ReportProgress کنترل BackgroundWorker اجرا شود. رخداد دیگر DoWork است، این رخداد زمانی فعال می‌شود که متد RunWorkAsync اجرا شود.

دو ویژگی دیگر که با مقدار True مقداردهی شده‌اند، به ترتیب نمایان‌گر این ویژگی‌اند که گزارش پیشرفت کار به روزرسانی شود یا خیر، و دیگری نمایانگر این است که عملیاتی که توسط این کنترل انجام می‌شود، قابلیت لغو شدن را دارد یا خیر.

مثال کامل استفاده از BackgroundWorker هم در WPF هم برای Windows Form می‌توان از لینک زیر دانلود کنید:

<http://tinyurl.com/ljt9at>

مراجع

C# 2.0, The Complete Reference, Herbert Schildt, Osborne Pub, 2006
Windows Form 2 Programming, Chris Sells, Addison Wesley, 2003
Professional WPF Programming, Chris Andrade, Wrox Pub, 2007
<http://msdn.microsoft.com/>

and InvalidOperationException Raised

این خطا به ما می‌گوید دسترسی غیرقانونی در تردها انجام شده است، خوب راه حل رفع این مشکل چیست؟

تیم اصلی برنامه نویسی دات‌نت متدی به نام Invoke را در کلاس Control (که پدر تمام کلاس‌های کنترلی ویندوز فرم است) قرار داده‌اند، این متد یک Delegate را به عنوان پارامتر ورودی دریافت می‌کند، که نشان دهنده عملی است که برای تغییر کنترل‌ها باید از آن استفاده شود. با استفاده از این متد شما می‌توانید از طریق نخ دیگری به کنترل‌های دیگر برنامه دسترسی داشته باشید، برای این که بدانیم که چه زمانی باید از Invoke استفاده شود، مقدار ویژگی InvokeRequired را بررسی می‌کنیم. این ویژگی به ما نشان می‌دهد که آیا بهتر است از



Invoke استفاده شود، یا این که به طور مستقیم می‌توان کنترل‌های برنامه را تغییر داد، حالا کد بالا را با استفاده از مطالب گفته شده باز نویسی می‌کنیم.

```
delegate void ShowProgressCallback();
void CalcPi(int digits) {
    ShowProgressCallback showprogress=
        new ShowProgressCallback(ShowProgress);
    if (this.InvokeRequired)
        this.Invoke(showprogress);
    else
        this.ShowProgress();
}
```

اگر کد بالا را اجرا کنید دیگر با پیغام خطایی که در بالا گفته شد روبه‌رو نمی‌شوید، علت چیست؟

چندنخی در WPF

در WPF نیز مثل ویندوز فرم عمل می‌شود ولی با یک سری تفاوت‌ها که در زیر آنها را بیان می‌کنیم، همان طور که گفته شد، در برنامه‌های ویندوزی کنترل اشیاء را اختیار تردی است که آن را به وجود آورده و امکان تغییر آن با همان نخ است. همچنین گفتیم که از متد Invoke برای حل این مشکل استفاده می‌کنیم. در WPF، از شیء Dispatcher استفاده می‌شود. در WPF اشیایی که با چند نخ در ارتباط هستند، از کلاس DispatcherObject مشتق شده‌اند، از آن جمله می‌توان به DependencyObject اشاره کرد که از کلاس‌های پایه در WPF است، بنابراین می‌توان گفت، تمام کنترل‌های UIElement به چندنخی وابسته‌اند. همان طور که گفته شد برای حل مشکل دسترسی از یک نخ به نخ دیگر باید از Dispatcher استفاده کرد؛ شیء DispatcherObject یک ویژگی به نام Dispatcher

امیر بهادین سبط‌الشیخ

در مقاله پیش در مورد استفاده از نخ‌ها در دات‌نت صحبت کردیم و یکی دو روش ساده برای پیاده‌سازی نخ‌ها را بیان کردیم. در این مقاله قصد داریم تا با بیان مثالی واقعی‌تر، به مبارزه با مشکلاتی برویم که در پیاده‌سازی چندنخی با آن روبه‌رو خواهیم شد.

در ایران، اکثر برنامه‌نویسان پلت‌فرم دات‌نت، نرم‌افزارهای مبتنی بر پایگاه داده می‌نویسند و از آن‌جا که دیتابیس SQL Server محبوب‌ترین پایگاه‌های داده در ایران است، مشکل کندی این دیتابیس در سیستم‌های قدیمی‌تر و غیرسروری، کاملاً محسوس است؛ از این رو نرم‌افزارها هنگام دریافت اطلاعات از سرور، دچار توقیفی چند ثانیه‌ای در مواردی با چند دقیقه توقف و خارج شدن از سرویس‌دهی روبه‌رو می‌شوند. بیشتر کاربران این مشکل را از برنامه می‌دانند و با نارضایتی از این گونه برنامه‌ها یاد می‌کنند، در صورتی که می‌توان با پیاده‌سازی چندنخی، این نارضایتی را به طور کامل از بین برد.

در برنامه‌های ویندوزی، اشیاء و کنترل‌ها متعلق به نخ هستند به نام UIThread و نمی‌توان از نخ دیگری به اشیاء این نخ دسترسی داشت:

```
void ShowProgress() { /*Update UI*/ }
```

```
void CalcPi(int digits)
{ ShowProgress(); /*Calculate PI*/ }
```

```
void calcButton_Click(object sender, EventArgs e) {
    this.calcToolStripProgressBar.Visible = true;
    this.calcToolStripStatusLabel.Text = "Calculating...";
    Thread piThread = new Thread(CalcPiThreadStart);
    piThread.Start(1000); }
```

```
void CalcPiThreadStart(object digits) {
    CalcPi((int)digits); }
```

تابع CalcPi مقدار عدد PI را با ۱۰۰۰ رقم اعشار دقت محاسبه می‌کند و این عملی زمان‌بر است، فرض کنید کد بالا به صورت چندنخی نوشته نشده بود، آن وقت چه اتفاقی می‌افتاد؟ برنامه هنگ می‌کرد و کاربر هم شما را به عنوان برنامه نویسی که به کار خودش وارد نیست، خطاب می‌کرد. متد ShowProgress یک ProgressBar را مقداردهی می‌کند و درصد انجام کار را نشان می‌دهد این متد به طور موازی با متد CalcPi انجام می‌شود، به نظر می‌رسد که همه چیز روبه‌راه است اما بعد از اینکه کد را اجرا کردید با خطایی زیر مواجه می‌شوید:

Illegal Cross-Thread Operation Detected



عکس: Photojojo



سه پایه هیولا

همیشه آدم فکر می‌کند که اگر عکس را با دوربین سه پایه‌دار بگیرد، تصویر تاری نمی‌افتد. اما در بسیاری از جاها، بسیاری از کادرها و بسیاری از نماها، امکان استفاده از سه پایه نیست. سطوح ناصاف، شیب‌دار و حتی عمودی امکان استفاده از سه پایه را به ما نمی‌دهند. اما این Monsterpod را نگاه کنید. روی هر چیزی که فکر کنید، می‌توانید دوربین تان را کار بگذارید و تصاویر مبتکرانه‌ی زیادی خلق کنید، قیمت این سه پایه استثنایی ۳۰ دلار برآورده شده است.

عکس: gizmowatch



تلفن یا همدست؟

شرکت تولیدکننده تلفن‌های همراه ال جی، برنده مسابقه بهترین طرح نظری تلفن همراه خود را اعلام کرد و در میان آن‌ها این تلفن همراه/همدست، بهترین طرح شناخته شد. وقتی این همدست جمع شود به حجم یک تلفن همراه معمولی و بسیار نازک به اندازه کارت تلفن در خواهد آمد. وقتی باز شود، شما یک جفت همدست بی‌سیم استریو خواهید داشت.



کوچک‌ترین دوربین اچ‌دی قابل تصور

کداک مدت زیادی صبر کرد تا پس از تلاش رقیبان برای بهترین عرضه‌اش، تیر خلاص را بزند. فیلمبرداری HD با کیفیت 1080p، سیستم پایدارکننده داخلی تصویر برای شفاف‌کردن تصاویر، نسبت تصویر 16:9، با توانایی عکاسی همگام‌یکس و حتی امکان ارسال به وب‌سایت‌هایی مانند یوتیوب و فیس‌بوک از دیگر ویژگی‌های این دوربین جمع و جور و کوچک است. فقط کافی است یک ماه صبر کنید تا این دوربین را در بازار ببینید.

مانند یوتیوب و فیس‌بوک از دیگر ویژگی‌های این دوربین جمع و جور و کوچک است. فقط کافی است یک ماه صبر کنید تا این دوربین را در بازار ببینید.

عینک چشمک‌زن

این عینک، مراقب چشمان شماست، منتها به روشی دیگر. اگر شما هم جز آن دسته از بازی‌خورها باشید که سه شبانه روز پای یک بازی می‌نشینید تا آن را تمام کنید!! در این صورت عینک چشمک‌زن ساخت موسسه تحقیقاتی و چشم‌پزشکی ماساناگای ژاپن، درست برای شما ساخته شده است. این عینک حسگر دارد که اگر طی ۵ ثانیه پلک نزیند، سریعاً متوجه می‌شود و در این صورت تلقی را جلوی چشم شما می‌آورد و تا زمانی که پلک نزده‌اید آن را از جلوی چشم تان بر نمی‌دارد. این عینک تا ۸ ساعت شارژ دارد و با کابل USB هم شارژ می‌شود. قیمت آن چیزی حدود ۱۵۰ دلار تخمین زده شده است.



عکس: ImpressWatch

مترجم را داخل جیب تان بگذارید

یاد گرفتن یک زبان جدید دشوار است. به خصوص اگر بخواهید فقط برای مدت کوتاهی به یک کشور سفر کنید، دیگر احمقانه به نظر می‌رسد. این مترجم جدید Trinvo، دستگاهی شبیه آبیاد است که به شما کمک می‌کند به ۱۲ زبان مختلف صحبت کنید. چطور؟ این دستگاه با داشتن میکروفن تشخیص صدا و یک دیکشنری ۲۵۰۰ کلمه‌ای و ۷۵۰ عبارت متداول برای هر زبان، می‌تواند شما را به هرجایی که می‌خواهید راهنمایی کند. وگرنه هدف گردشگری چیست؟

عکس: Technabab



عکس: Nikkei



روبات تبلیغات چی

گویا ژاپن نمی‌خواهد بی‌خیال تولید روبات‌های عجیب و غریب و مشابه انسان شود. این روبات که AN9-PR نام دارد، در فضاهای فروشگاهی و عمومی تبلیغات می‌کند. صفحه نمایش قابل لمس آن، افراد را قادر می‌سازد سریعاً در مورد محصول مورد نظر تبلیغ کنند. البته قیمت آن کمی گران است و نزدیک به ۱۱۰ میلیون تومان برآورد می‌شود. این روبات که در تصویر می‌بینید، سال ۲۰۱۰ به موزه دانشگاه هاماماتو ژاپن منتقل خواهد شد و در آنجا شروع به تبلیغ می‌کند.



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی click@jamejamonline.ir بفرستید.

عکس: Yanko Design



چراغ بدون برق

اگر روزی فرا برسد که تمام انرژی برق از بین رفته باشد، شمع‌ها قطعاً تنها راه برای روشن کردن مسیر نخواهند بود. آقای جسر هو، طراح این چراغ‌ها هم مثل شما فکر می‌کند. کافی است چرخ زیرین آن را بچرخانید تا چراغ تان روشن شود. از آنجایی که هیچ‌کدامان دوست نداریم چراغ بعد از مدتی شروع به چشمک زدن بکند، یک تایمر زیر آن کار گذاشته‌اند که زمان داشتن شارژ مناسب را هم نشان می‌دهد.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com